

PROJECT: ERIS

Personnage:

Concept:

Chronique:

Nom du joueur:

Age:

Force d'âme:

Caractéristiques

Force

Modificateur:

Intelligence

Modificateur:

Dextérité

Modificateur:

Intuition

Modificateur:

Vigueur

Modificateur:

Présence

Modificateur:

Compétences

Acrobaties (Dex)

Coordination

Equilibre

Réflexes

Armes à feu (Dex)

.....

.....

.....

Art (Pré)

.....

.....

.....

Artisanat (Intel)

.....

.....

.....

Athlétisme (For)

.....

.....

.....

Erudition (Intel)

.....

.....

.....

Furtivité (Intu)

Camouflage

Déguisement

Discrétion

Investigation (Intu)

Recherche

Renseignements

Perception

Larcin (Dex)

Escamotage

Sécurité

Falsification

Mêlée (For)

.....

.....

.....

Occultisme (Intel)

.....

.....

.....

Persuasion (Pré)

Expression

Intimidation

Subterfuge

Pilotage (Dex)

.....

.....

.....

Psychologie (Intu)

Calme

Détermination

Empathie

Société (Intel)

.....

.....

.....

Sciences (Intel)

.....

.....

.....

Survie (Intu)

Dressage

Mil. sauvage

Mil. urbain

Etat physique

Souffle:	<i>Maximum:</i>	Esquive Dex + Acrobaties sp. Esquive
Santé:	<i>Maximum:</i>	Endurance Vig + Athlétisme sp. Endurance
<i>Vitesse:</i>		
<i>Malus aux tests de Dextérité:</i>	RD contact/distance:	
<i>Blessures critiques:</i>		

Psychologie

Etat psychologique actuel:				Résolution Pré + Psychologie sp. Détermination
<i>Normal</i>	<i>Secoué</i>	<i>Choqué</i>	<i>En crise</i>	Sang-froid Intu + Psychologie sp. Calme

Matériel

Arme:	<i>Attaque:</i>	<i>Dégâts:</i>	<i>Parade:</i>
<i>Portée/Allonge:</i>	<i>Chargeur:</i>	<i>Recharg:</i>	<i>Cadence:</i>
<i>Spécial:</i>			
Arme:	<i>Attaque:</i>	<i>Dégâts:</i>	<i>Parade:</i>
<i>Portée/Allonge:</i>	<i>Chargeur:</i>	<i>Recharg:</i>	<i>Cadence:</i>
<i>Spécial:</i>			
Arme:	<i>Attaque:</i>	<i>Dégâts:</i>	<i>Parade:</i>
<i>Portée/Allonge:</i>	<i>Chargeur:</i>	<i>Recharg:</i>	<i>Cadence:</i>
<i>Spécial:</i>			
Armure:	<i>RD contact:</i>	<i>RD distance:</i>	<i>Malus aux tests:</i>
<i>Spécial:</i>			
Autre matériel utile:			

Atouts et handicaps

.....
.....
.....
.....
.....

Techniques de combat

Nom:	Nom:
<i>Type:</i>	<i>Type:</i>
<i>Style:</i>	<i>Style:</i>
<i>Effet:</i>	<i>Effet:</i>
.....
Nom:	Nom:
<i>Type:</i>	<i>Type:</i>
<i>Style:</i>	<i>Style:</i>
<i>Effet:</i>	<i>Effet:</i>
.....
Nom:	Nom:
<i>Type:</i>	<i>Type:</i>
<i>Style:</i>	<i>Style:</i>
<i>Effet:</i>	<i>Effet:</i>
.....
Nom:	Nom:
<i>Type:</i>	<i>Type:</i>
<i>Style:</i>	<i>Style:</i>
<i>Effet:</i>	<i>Effet:</i>
.....

Incantations connues

.....
.....
.....
.....

Expérience totale/actuelle:

Style: