



le Scriptorium

présente :
une aide pour
tout jeu de rôle



DIVERSES

RENCONTRES...

DIVERSES RENCONTRES...



Image par Jon Hodgson © jonhodgson.deviant.com

UNE AIDE DE JEU POUR TOUT JEU DE RÔLE
PAR CRAMAL

INTRODUCTION

Cette aide de jeu est inspirée d'un article de *GRAAL* n°10 : octobre 88.

Dans les environnements urbains, il est fréquent que les PJ aient à interagir avec un très grand nombre de PNJ que le MJ n'a pas toujours le temps ni l'envie de construire individuellement en détail.

Les réactions avec les marchands, les passants, les fi-

dèles dans une église ou les multiples témoins d'une infraction (vol ou meurtre) commise sur la place publique sont alors souvent caricaturaux.



Dans cette aide de jeu, vous allez trouver de quoi varier les rencontres de vos PJ sur une place du marché, dans un port ou ailleurs. La description des différents comportements peut aussi être utilisée sans faire appel à la table de réaction, seulement pour rendre une foule plus vivante.

DESCRIPTION DES RÉACTIONS

Lorsque vos joueurs abordent un PNJ pour une raison ou pour une autre, lancez un d20 ou un d100 sur la Table de réaction. En fonction de la situation initiale, vous pourrez en déduire la réaction de l'individu. Des propositions de raisons derrière chaque type de réaction sont donnés ci-après.

Réaction violemment hostile

HAINE VISCÉRALE

Les PJ ont une caractéristique (race, couleur de cheveux ou de peau, appartenance à un ordre...) qui déplaît très fortement au passant. Ce dernier les insulte donc ouvertement et se battra à la première occasion.

ORDRE ORGUEILLEUX

La personne que viennent d'interpeller les PJ est persuadé d'être tellement supérieure à eux (à cause de son appartenance à un ordre particulier ou d'une ascendance noble) que ces derniers l'offensent en lui parlant. Il exige donc que les PJ lui présentent de plates excuses en utilisant

TABLE DE RÉACTION
Situation

Résultat		Favorable	Neutre	Défavorable
d20	d100			
1	1-5	Violemment hostile	Violemment hostile	Violemment hostile
2-5	6-25	Défavorable	Hostile	Hostile
6-8	26-40	Neutre	Défavorable	Hostile
9-11	41-55	Favorable	Neutre	Défavorable
12-15	56-75	Bonne	Favorable	Neutre
16-19	76-95	Bonne	Bonne	Favorable
20	96-100	Excellente	Excellente	Excellente

des formules de politesses longues et rabaissant fortement les PJ.

Si les PJ refusent, il n'hésite à faire attaquer ses serviteurs ou à attaquer lui-même, persuadé que sa supériorité lui assurera la victoire.

ASSASSIN PROFESSIONNEL

Par malchance, les PJ ont arrêté un jeune assassin justement à la recherche d'une cible pour se faire la main. Sous prétexte d'aider les PJ, celui-ci les emmènera donc dans un endroit isolé où il pourra les tuer en paix, sans risque de se faire prendre par les autorités.

VIE DE MERDE !

Le passant a eu une journée tellement merdique que le fait que le PJ lui pose une question le fait sortir de ses gonds. Il va s'énervier tout de suite et, si le PJ hausse un peu, le ton la bagarre va se déclencher sans sommation. Le passant combattrait de manière complètement instinctive et sans aucune technique mais il déversera sa colère dans ce défouloir providentiel qui gênera sans doute les PJ.

Réaction hostile

ATTIRÉS DANS UN PIÈGE

L'individu interpellé va sembler être très coopératif au premier abord, demandant aux PJ de le suivre dans un endroit plus tranquille pour parler ou prétextant les emmener à l'endroit recherché. En fait, il les conduit tout droit dans une embuscade. Ils n'y risquent pas leur peau, mais peuvent bien se retrouver à poil si tout finit mal.

BIZUTAGE, HUMILIATION

A peine les PJ ont-ils adressé la parole au passant qu'ils se font embarquer dans une course infernale, pris dans le mouvement d'une dizaine de personnes, nouveaux venus dans un ordre ou étudiants saouls, qui les font participer à leur délire. Ils ne risquent pas grand-chose de pire que l'humiliation de se retrouver nus et peinturlurés sur la place du marché.

DÉGÂTS MATÉRIELS

En interpellant le passant, les PJ le font sursauter et celui-ci casse quelque chose. Il crie alors et accuse

les PJ d'avoir voulu l'agresser. Il fait tellement de bruit que les forces de l'ordre vont vite rappliquer et vont essayer de résoudre l'affaire. Si les PJ ne savent pas garder leur calme et ne se montrent pas diplomates, ils vont à l'avant de problèmes avec les forces de l'ordre.

Réaction défavorable

EN RETARD

Le passant interpellé est très en retard, il n'a pas une seconde à consacrer aux PJ. Il refusera de répondre aux questions et essaiera de s'éloigner. Si on le retient, il s'énervera.

QUIPROQUO

Quand les PJ s'approchent du passant, celui-ci les prend à partie en les rabrouant, convaincu qu'ils sont des vendeurs à la sauvette, des mendiants ou les livreurs d'un paquet qu'il attend depuis longtemps. Complètement pris par son idée, il sera sûrement plus facile de le laisser que de le convaincre d'apporter une aide quelconque aux PJ.

SOURD OU ÉTRANGER

L'individu question ne comprend rien à ce que disent les PJ, soit parce qu'il entend très mal, soit parce qu'il ne parle pas la langue parlée par les PJ. Il essaiera de comprendre leur question mais de toute façon ne leur donnera aucune information utile.

Réaction neutre

L'individu questionné est relativement occupé mais n'a pas d'a priori négatif envers les PJ. Si ces derniers se montrent aimables, il accordera sans difficulté son aide. En revanche, s'ils sont agressifs ou violents, il se renfermera sur lui-même et tentera de fuir.

Réaction favorable

PRÊT À TOUT POUR DU FRIC

Le passant interpellé est soit cupide soit a des dettes importantes et sera prêt à aider les PJ pour peu que ceux-ci le rémunèrent en conséquence. Il sera prêt à tout pour un petit peu d'argent.



INDIC' TROMPÉ

Les PJ se sont adressés à un indicateur d'une société secrète et ont prononcé par hasard le mot de passe. L'indicateur est alors au service des PJ comme il le serait pour un agent de la société secrète. Il dispose de moyens importants et ne mettra que peu de limites à ce qu'il sera près à sacrifier pour eux.

Néanmoins la société secrète pour laquelle travaille habituellement l'indicateur sera très rapidement au courant de la méprise et fera une enquête sur les PJ. Si ces derniers ont des choses à se reprocher et/ou qu'ils gênent cette société, ils risquent d'avoir de gros problèmes.

POIVROT LOCAL

La personne questionnée est complètement saoule, imbibée d'alcool jusqu'au cou. Il se fera une joie d'aider les PJ qu'il considérera très rapidement comme ses nouveaux amis si ceux-ci ne le rejettent pas. Il est un peu lourd, mais c'est un gars du coin et il connaît beaucoup de choses qui filtreront sûrement au milieu d'anecdotes inutiles.

Bonne réaction**ATTIRANCE**

Cela faisait un certain temps que cet individu essayait de prendre contact avec les PJ. Il en trouve un à son goût et a décidé de lui dévoiler sa flamme. Comme le personnage est sans aucune subtilité, mais qu'il espère mettre le PJ en question dans son lit, il va tout faire pour le contenter. Par contre, il sera ensuite difficile de le faire lâcher.

FAUSSE RECONNAISSANCE D'UNE STAR LOCALE

Persuadé d'être face à la (les) star(s) dont il est fan, l'individu questionné est prêt à faire beaucoup de choses pour aider les PJ en échange d'un autographe, d'une image ou d'un morceau de vêtement... Les PJ n'étant pas les exactes répliques de ces stars, la personne est convaincue qu'ils sont maquillés, déguisés et/ou portent des postiches (fausses moustaches, perruques) qu'il s'évertuera à enlever.

AIDE DÉSINTÉRESSÉE

L'individu questionné a une bonne âme et est prêt à aider les PJ gratuitement et sans rien leur demander en retour. Par contre si les PJ essaient de le payer en retour, il se vexera, partant dans une tirade sur le monde d'aujourd'hui où personne ne sait plus être gentil et généreux si bien que quand quelqu'un fait preuve d'une telle qualité on croit à un faux semblant et on se sent obligé de lui donner une récompense matérielle alors que seul le plaisir de voir les gens heureux suffit.

Réaction excellente**AMI D'ENFANCE**

La personne interpellée vient du même village ou quartier que le PJ qui lui adresse la parole. Elle est ravie de retrouver quelqu'un qui vient du même endroit qu'elle et est prête à venir en aide aux PJ. Par contre elle cherchera à avoir des nouvelles d'autres membres du village en question et cela peut entraîner une longue discussion.

COUP DE FOUDRE

Lorsque l'individu interpellé se retourne pour répondre au PJ, il en tombe instantanément fou amoureux. Il ne pourra dès lors plus rien lui refuser mais tentera aussi de lui manifester son amour en lui faisant cadeaux et déclarations quand ils se retrouveront seuls (ce qu'il essaiera d'ailleurs d'arranger tout en restant discret).

INFÉRIEUR

Le passant est d'une classe sociale ou d'une caste très inférieure à celle des PJ et obéira à leur volonté comme s'il s'agissait d'ordres. Cela peut aussi être dû à la reconnaissance des PJ comme héros locaux ou nationaux suite à des exploits importants.

PEUREUX SOUMIS

La personne questionnée est faible et très peureuse. Elle est intimidée par les PJ qui lui paraissent très forts et sera prête à tout faire pour qu'ils ne la frappent pas. Si les PJ approchent leur main d'elle, même pour lui poser sur l'épaule, elle se protégera le visage avec les bras.