



# LE CAVALIER ILSUNIIR

le Scriptorium

PAR ELVITH GENT

Le clan royal des Ilsuniirs, maître de Faënilad, est connu pour ses cavaliers très talentueux et, parfois, arrogants. Détenteurs de techniques secrètes ancestrales qu'ils gardent jalousement et ne confient qu'aux membres de leur clan, ils parcourent à toute vitesse les grandes plaines de Faënilad en chevauchant à cru de beaux et majestueux destriers. Élégants et fiers, ce sont également de terribles adversaires pour qui s'est attiré leur fureur, coordonnant leurs attaques avec celles de leurs chevaux pour encore plus d'efficacité. Ils ne reculent jamais au combat, préférant la mort à la défaite.

Leur fierté et leur xénophobie les poussent en effet à ne jamais s'avouer vaincus, en tout cas pas devant des ennemis de races « inférieures ». Leurs replis ne sont que des éléments de la stratégie leur permettant au final de venir à bout de l'adversité. En aucun cas les cavaliers Ilsuniirs ne fuient ou s'avouent vaincus.

Les cavaliers Ilsuniirs forment la cavalerie d'élite de l'armée elfique. Le général Caened, un des plus anciens serviteurs du Roi, est chargé d'entraîner et d'organiser les cavaliers. Ils forment des troupes de dix ou vingt et ont pour rôle d'affaiblir l'ennemi avant que le gros de l'armée elfique n'arrive. Combattant souvent des adversaires largement supérieurs en nombre, ils élaborent toujours de savantes stratégies, une de leurs tactiques favorites étant la guérilla. Ils chargent alors l'ennemi sans crainte, armés de longues épées elfiques, et ne quittent la bataille qu'après avoir fait le plus de blessés possible.

Quelques temps plus tard, ils repassent à l'attaque, appliquant de nouveau les mêmes méthodes. Et la victoire devient alors inévitable.

Les cavaliers Ilsuniirs proviennent de différentes classes. Parmi leurs rangs se trouvent des guerriers, des rôdeurs et parfois même des paladins de Chenessia ou des bardes de Désilia. Les cavaliers Ilsuniirs tissent un lien très proche avec leurs montures et le compagnon animal d'un druide ou d'un rôdeur empruntant cette classe en tirera de nombreux bénéfices.

Bien que l'immense majorité des cavaliers Ilsuniirs soient des elfes, de rares demi-elfes élevés parmi eux empruntent cette classe de prestige.

**Dés de vie.** d10.

## Conditions

**Race.** Elfe ou demi-elfe du clan Ilsuniir.

**Compétences.** 8 rangs en Équitation.

**Dons.** Combat monté.

## Compétences de classe

Les compétences du cavalier Ilsuniir (et la caractéristique dont chacune dépend) sont : Artisanat (Int), Connaissances (noblesse et royauté) (Int), Détection (Sag), Dressage (Cha), Équitation (Dex), Perception auditive (Sag), Premiers secours (Sag), Profession (Sag), Survie (Sag).

**Points de compétence à chaque niveau :** 4 + modificateur d'Int.

TABLE 1 : LE CAVALIER ILSUNIIR

Niveau	BBA	Réf	Vig	Vol	Spécial
1	+1	+2	+2	+0	Osmose, empathie avec les chevaux, compagnon animal
2	+2	+3	+3	+0	Attaque au galop
3	+3	+3	+3	+1	Cavalier vif
4	+4	+4	+4	+1	Attaques coordonnées
5	+5	+4	+4	+1	Science du combat monté
6	+6/+1	+5	+5	+2	Charge Ilsuniir
7	+7/+2	+5	+5	+2	Science des attaques coordonnées
8	+8/+3	+6	+6	+2	Arrogance Ilsuniir
9	+9/+4	+6	+6	+3	Galop du grand vent
10	+10/+5	+7	+7	+3	Combat fusionnel

## Aptitudes de classe

Voici les aptitudes de la classe de cavalier Ilsuniir.

**Armes et armures.** Le cavalier Ilsuniir est formé au maniement des armes simples et de guerre, mais pas des boucliers. Il est formé au port des armures légères et intermédiaires.

**Osmose (Ext).** Le cavalier Ilsuniir ne subit pas de malus lorsqu'il monte à cru.

**Empathie avec les chevaux (Ext).** Cette aptitude de classe fonctionne comme l'empathie animale du druide, mais uniquement avec les chevaux. Le jet se fait à (niveau du cavalier Ilsuniir) + 5 + modificateur de Charisme.

**Compagnon animal (Ext).** Comme le druide, mais le compagnon animal du cavalier ne peut être qu'un cheval de guerre léger ou un cheval de guerre lourd. Le niveau effectif de druide du cavalier Ilsuniir est égal à son niveau de classe. Les niveaux de druide ou de rôdeur du personnage s'ajoutent aux niveaux de cavalier Ilsuniir lors du calcul du niveau effectif de druide.

**Attaque au galop.** Le cavalier Ilsuniir reçoit ce don en tant que don supplémentaire au niveau 2.

**Cavalier vif (Ext).** A partir du niveau 3, lorsqu'il monte à cheval, le cavalier Ilsuniir bénéficie d'un bonus à l'initiative égal à la moitié de son niveau.

**Attaques coordonnées (Ext).** A partir du niveau 4, si le cavalier ou le cheval réussit une attaque, son compagnon peut immédiatement porter une attaque supplémentaire à son plus haut bonus à l'attaque -5. Ce pouvoir ne peut être utilisé qu'une fois par round.

**Science du combat monté (Ext).** Le personnage peut, à partir du niveau 5, tenter d'annuler un coup porté à sa monture deux fois par tour.

**Charge Ilsuniir (Ext).** Un cavalier Ilsuniir de niveau 6 se lançant dans une charge montée voit la vitesse de déplacement de sa monture augmenter de 3 mètres jusqu'au terme de la charge.

**Science des attaques coordonnées (Ext).** À partir du niveau 7, le malus imposé à l'attaque supplémentaire conférée par l'aptitude de classe d'attaques coordonnées n'est plus que de -2 au lieu de -5.

**Arrogance Ilsuniir (Ext).** Une fois par round, si un ennemi réussit un coup critique sur un cavalier de niveau 8, ce dernier bénéficie d'une attaque d'opportunité contre lui.

**Galop du grand vent (Ext).** A partir du niveau 9, lorsque la monture du personnage se déplace, elle et son cavalier bénéficient d'un camouflage de 20%. De plus, si la monture tente un saut après une prise d'élan, elle bénéficie d'un bonus de +20 à son test de Saut.

**Combat fusionnel (Ext).** Au niveau 10, si le cavalier ou le cheval réussit un coup critique, son compagnon peut immédiatement porter une attaque supplémentaire à son plus haut bonus à l'attaque. Ce pouvoir ne peut être utilisé qu'une fois par round.

### ... DANS VOTRE UNIVERS

Si vous ne jouez pas dans [le monde de Niil](#), les cavaliers Ilsuniirs peuvent représenter un ordre de cavaliers d'élite, sans qu'il soit nécessairement composé d'elfes d'ailleurs.