

Jet de Dévotion

- Au niveau Redoutable (Prêtre) ou Difficile (Grand prêtre)
Réussite → la divinité intervient (au choix du MJ) ; le score de Dévotion est réduit de 1d4 + 1 %

APPENDRE UN NOUVEAU MIRACLE

Conditions

- Être du rang requis
- Accord de la hiérarchie du culte et, éventuellement, effectuer une quête ou un pèlerinage
- Utiliser 5 JE (cf. RQ6 p. 177)

Durée

- 1 mois de travail au calme

ACQUÉRIR UNE NOUVEAU CULTE (DÉVOTION OU EXHORTATION)

Conditions

- Le culte qui l'enseigne ne doit pas être en conflit avec les cultes auxquels le personnage appartient déjà (accord MJ)
- Utiliser 3 JE (cf. RQ6 p. 177 et 110)

Durée

- 6 mois de travail

Résultat

- La compétence est acquise à son niveau de base
- Les miracles associés doivent être appris séparément

LISTE DES MIRACLES

Absorption
Appeler les nuages
Appeler les vents
(Arme) de Vérité
Arracher l'âme
Attaque cardiaque
Bénir les récoltes
Berserk
Bouclier
Bouclier spirituel
Caméléon
Charmer
Confrérie sacrée
Consacrer
Contrecoup
Corruption
Coup de tonnerre
Croissance
Déflagration mentale
Dégager les cieux
Dispersion de la magie
Dispersion élémentaire
Éclair
Égide
Emmêle
Excommunication
Exorcisme
Extension
Extinction magique
Éveil
Fécondité

Folie
Fortifier
Guérir blessure
Guérir les sens
Guérir maladie
Guérir membre
Guérison de l'esprit
Guérison du corps
Harmoniser
Illusion
Inébranlable
Invocation élémentaire
Lance solaire
Lever les morts
Lien mental
Lier fantôme
Maturation
Mirage
Oblitération
Pacification
Persévérance
Peur
Pluie (de Substance)
Propitiation
Réflexion
Repos éternel
Respiration aquatique
Résurrection
Tir infallible
Tremblement de terre
Vision
Vision de l'âme

ABRÉVIATIONS

RQ6 : RuneQuest 6
PM : Point de magie
JE : Jet d'expérience