





*Suffocation*

*Télépathie*

*Téléportation*

*Transmutation (en Substance)*

Exemples : sel, pierre, boue, or, glace, sable, eau, ...

*Transférer blessure*

*Traverser l'armure*

*Vampiriser (Caractéristique)*

*Vol*

## **ABRÉVIATIONS**

**RQ6** : RuneQuest 6

**PM** : Point de magie

**JE** : Jet d'expérience