

LISTE DE PRIX

Objets d'usage courant

	Coût (bronzes)
Sac à Dos	5
Corde & Poulies	1
Chandelle, 1 heure	0.25
Equipement de montagne	25
Outils d'Artisan	75
Pied-de-biche	25
Grappin	5
Trousse de Médecine	150
Lanterne	10
Passe-Partout	75
Huile, flasque	1
Trousse de Premiers soins	25
Hameçon	0,25/20
Carquois (30 flèches)	2
Corde, 10 Mètres	1
Sac, Large	1
Sac, Petit	0.25
Gourde	0.5

Nourriture et Logements

	Coût (bronzes)
Logement, pauvre	0.5
Logement, moyen	1
Logement, supérieur	5
Nourriture & boisson, pauvres, 1 jour	0.25
Nourriture & boisson, moyennes, 1 jour	1
Nourriture & boisson, supérieures, 1 jour	2
Rations, 1 jour	1

Animaux

	Coût (bronzes)
Bison	200
Taureau	250
Charette	75
Chat	2
Chariot	600
Vache	150
Chien, domestique	2
Chien, de chasse	25
Volaille	1
Chèvre	50
Faucon	400
Cheval, de trait	400
Cheval, monture	350
Cheval, de guerre	500
Mule	125
Boeuf	200
Cochon	50



Transport

	Coût (bronzes)
Voyage (par diligence)	15/km
Voyage (par cheval postier)	20/km
Voyage (par bateau)	10/km
Voyage (par wagon)	5/km
Wagon	300
Selle et harnais	75
Chariot 2 roues	100
Chariot 4 roues	400
Cheval de monte shazarien (+10% en Équitation)	700
Cheval de guerre shazarien (+10% en Équitation)	1000
Pure-sang shazarien (+30% en Équitation)	35.000
Destrier shazarien (+20% en Équitation)	5000
Carrosse fermé	8000

Habillement

	Coût (bronzes)
Pantalon	30
Jupe et corsage	50
Robe en velours	500
Pourpoint en velours	300
Robe en velours avec col et manches en fourrure (Ilmiora)	700
Bottes de cavalerie	100
Chapeau	20
Cape en lin	50
Cape en velours doublée	350

Poterie et orfèvrerie

	Coût (bronzes)
Gobelet d'argile ou vase	1 bronze
Verre	20
Coupe en cuivre	1 bronze
Coupe en argent	50
Coupe en or	1000
Poêle en fer	30

Liyres et matériel d'écriture

	Coût (bronzes)
Calame et feuilles en papier (20 feuilles)	5
Vélin (la pièce)	10
Livre de connaissance	100-1000
Grimoire	au moins 10.000

Achats importants

	Coût (bronzes)
Masure	1000
Maison trois pièces	20.000
Maison cinq pièces	30.000
Villa 10-12 pièces	50.000
Palais / Manoir	100.000

Château-fort	500.000
1 acre de terre arable	20.000
Canot / Barque	1000
Petit navire marchand (9 m, 7 tonnes)	50.000
Knorr tarkeshite (navire de guerre — 20 m, 15 tonnes)	200.000
Grande caraque (95 tonnes)	450.000
Brick (2 mâts) de l'île des Cités Pourpres (200 tonnes)	900.000
Trirème (40 m, 1 tonneau)	500.000

Tonneau : environ 2, 80 mètres cube. Exprime la mesure d'espace et de poids, une fois pris en compte tout le matériel nécessaire au bon fonctionnement du navire, l'équipage, les provisions et les armes.

Acre : environ 40, 47 ares, soit 4047 mètres carrés.

Gemmes

	Coût (le carat)
Diamant	100
Rubis	80
Émeraude	70
Saphir	60
Opale	50
Jade	40
Topaze	30
Turquoise	20

Tailles de gemmes : considérez qu'une petite gemme possède un poids de 1 à 20 carats, une gemme moyenne 2 et 100 carats et une grosse gemme 100 et 1000 carats.

Monnaies melnibonéennes

	Coût (bronzes)
Dragon d'argent	500
Impérial d'or	2000
Roue d'or	500.000

Qualités des objets

Qualité	Coût de base	Effet d'arme/d'armure	Bonus Compétence
Normale	Celui de l'objet	Aucun	/
Supérieure	x 2	+1	+10%
Merveilleuse	x 10	+2	+20%
Sublime	x 100	+3	+30%

Exemples :

- Se faire forger une épée longue de qualité merveilleuse coûtera 2000 bronzes, mais ajoutera +2 aux dommages de l'arme.
- Une cotte de mailles de qualité supérieure coûtera 2500 bronzes, mais offrira à son propriétaire 6 PA sur toutes les zones protégées.
- Un sublime destrier shazarien (cheval de guerre) offrira un bonus de 30% en Équitation et coûtera 50.000 bronzes.
- Une dague de qualité sublime bien équilibrée causera 1D4+3 points de dommages et offrira un bonus de +10% dans la compétence de combat Dague.

Note : Si vous possédez *Hawkmoon* (1^e édition française), vous pouvez également utiliser les règles d'Armes et Armures exceptionnelles, page 67 et suivante.



Armes de mêlée

	Coût (bronzes)
Bâton (de combat)	20
Bouclier rond Jharkorien	140
Boule et chaîne	250
Cimeterre	200
Couteau	10
Dague	30
Ecu	150
Epée à 2 mains	300
Epée bâtarde	250
Epée courte / Glaive	100
Epée large	175
Epée longue des Jeunes Royaumes	250
Fléau militaire	250
Grand marteau	250
Grande hache	125
Grande lance (d'harçon)	150
Guisarme	100
Hache de bataille	100
Hache Lormyrienne	120
Hachette	25
Hallebarde	250
Lance	30
Lance courte	20
Lance Melnibonéenne	600
Maillet de guerre	150
Marteau de guerre	150
Masse légère	100
Masse lourde	200
Pavois	300
Pioche de guerre	180
Pique Filkharienne	150
Rapière	100
Sabre Pan Tangien	200
Targe	50

Armes à distance

	Coût (bronzes)
Arc composite	150
Arc composite Melnibonéen	800
Arc court	75
Arc long	200
Bâton fronde	20
Fléchette	10
Fronde	5
Hachette	25
Javelot	20
Sarbacane	30
Shuriken (étoile de lancer)	15



Armures

	Coût (bronzes)
Camail (Coiffe de mailles)	500
Cotte de mailles	1250
Pantalons de mailles	1000
Heaume (Casque intégral)	1000
Haubert de cuir bouilli	350
Bonnet de cuir bouilli	75
Casque	300
Haubert de cuir	150
Tunique de cuir	150
Pantalons de cuir	100
Plaque Melnibonéenne	20000
Plaque (poitrine et dos)	4500
Jambières	3000
Armure de plaques	9000
Garde d'avant-bras	2000
Armure (Désert des Larmes)	1000