

## PROJECT: ERIS

Personnage: Scarlett Dawnhive    Concept: Noble influente    Chronique: -

Nom du joueur:                      Age: 35 ans                      Force d'âme: 5

### Caractéristiques

Force 10	Modificateur: +0	Intelligence 19	Modificateur: +9
Dextérité 12	Modificateur: +2	Intuition 14	Modificateur: +4
Vigueur 10	Modificateur: +0	Présence 16	Modificateur: +6

### Compétences

<b>Acrobaties (Dex) -</b> Coordination - Equilibre - Réflexes 6	<b>Furtivité (Intu) -</b> Camouflage - Déguisement 2 Discrétion 4	<b>Pilotage (Dex) -</b> ..... ..... .....
<b>Armes à feu (Dex) -</b> Pistolet 3 ..... .....	<b>Investigation (Intu) -</b> Recherche 6 Renseignements - Perception 4	<b>Psychologie (Intu) 7</b> Calme 4 Détermination 5 Empathie -
<b>Art (Pré) -</b> Piano 6 ..... .....	<b>Larcin (Dex) -</b> Escamotage - Sécurité - Falsification -	<b>Société (Intel) 7</b> Haute société 7 ..... .....
<b>Artisanat (Intel) -</b> ..... ..... .....	<b>Mêlée (For) -</b> ..... ..... .....	<b>Sciences (Intel) 4</b> Toxicologie 6 ..... .....
<b>Athlétisme (For) 4</b> ..... ..... .....	<b>Occultisme (Intel) 10</b> Correspondance 4 Entropisme 4 Nécromancie 2	<b>Survie (Intu) 3</b> Dressage - Mil. sauvage - Mil. urbain -
<b>Erudition (Intel) 10</b> Finances 2 Légendes 4 .....	<b>Persuasion (Pré) 8</b> Expression 2 Intimidation 2 Subterfuge 3	

---

## Etat physique

---

<b>Souffle:</b>	<i>Maximum:</i>	20	<b>Esquive</b> 18
			Dex + Acrobaties sp. Esquive
<b>Santé:</b>	<i>Maximum:</i>	10	<b>Endurance</b> 14
			Vig + Athlétisme sp. Endurance
<i>Vitesse: 11</i>			
<i>Malus aux tests de Dextérité: -</i>		<b>RD contact/distance: -</b>	
<i>Blessures critiques:</i>			

---

## Psychologie

---

<b>Etat psychologique actuel:</b>				<b>Résolution</b> 28
				Pré + Psychologie sp. Détermination
<i>Normal</i>	<i>Secoué</i>	<i>Choqué</i>	<i>En crise</i>	<b>Sang-froid</b> 25
				Intu + Psychologie sp. Calme

---

## Matériel

---

<b>Arme: Pistolet défense</b>	<i>Attaque: +5</i>	<i>Dégâts: 2D8</i>	<i>Parade: -</i>
<i>Portée/Allonge: 15m</i>	<i>Chargeur: 8</i>	<i>Recharg: Simple</i>	<i>Cadence: S</i>
<i>Spécial: Discret.</i>			
<b>Arme: Mains nues</b>	<i>Attaque: +0</i>	<i>Dégâts: D3</i>	<i>Parade: 10</i>
<i>Portée/Allonge: 1</i>	<i>Chargeur: -</i>	<i>Recharg: -</i>	<i>Cadence: -</i>
<i>Spécial: Dégâts non-létaux, non-formée</i>			
<b>Arme:</b>	<i>Attaque:</i>	<i>Dégâts:</i>	<i>Parade:</i>
<i>Portée/Allonge:</i>	<i>Chargeur:</i>	<i>Recharg:</i>	<i>Cadence:</i>
<i>Spécial:</i>			
<b>Armure:</b>	<i>RD contact:</i>	<i>RD distance:</i>	<i>Malus aux tests:</i>
<i>Spécial:</i>			
<b>Autre matériel utile:</b>			

---

## Atouts et handicaps

---

Fortune 5, Entente tacite (Mikahil) 1  
Puits de science 4,  
Renommée (haute société) 2, Serviteur 5,  
Statut (???) 3  
.....

Ennemi mortel 4, Sombre secret 2  
.....  
.....  
.....  
.....

---

## Techniques de combat

---

**Nom:** Concentration martiale  
**Type:** Manœuvre  
**Style:** Ame noble  
**Effet:** Relance le dernier jet effectué par  
le personnage

**Nom:** Aura de terreur  
**Type:** Posture  
**Style:** Ame noble  
**Effet:** Inflige un malus de -2 au Sang-  
froid et à la Résolution des ennemis

**Nom:** Déstabilisation  
**Type:** Prouesse  
**Style:** Ame noble  
**Effet:** Test d'intimidation contre Sang-  
froid pour faire rejouer un test avec -2

**Nom:** .....  
**Type:** .....  
**Style:** .....  
**Effet:** .....  
.....

**Nom:** .....  
**Type:** .....  
**Style:** .....  
**Effet:** .....  
.....

**Nom:** .....  
**Type:** .....  
**Style:** .....  
**Effet:** .....  
.....

**Nom:** .....  
**Type:** .....  
**Style:** .....  
**Effet:** .....  
.....

**Nom:** .....  
**Type:** .....  
**Style:** .....  
**Effet:** .....  
.....

---

## Incantations connues

---

Passage secret, Vision lointaine  
(Correspondance)  
Coïncidence, Malédiction, Sourire de  
Dame Fortune (Entropisme)

Témoignage macabre (Nécromancie)  
.....  
.....  
.....

**Expérience totale/actuelle:** 250/0

**Style:** 10