

## PROJECT: ERIS

Personnage: Erika Heartfell

Concept: Ange noir

Chronique: -

Nom du joueur:

Age: 23 ans

Force d'âme: 5

### Caractéristiques

Force 08	Modificateur: - 2	Intelligence 15	Modificateur: +5
Dextérité 16	Modificateur: +6	Intuition 15	Modificateur: +5
Vigueur 15	Modificateur: +5	Présence 17	Modificateur: +7

### Compétences

#### Acrobaties (Dex) 9

Coordination 4  
Equilibre 3  
Réflexes 3

#### Armes à feu (Dex) 4

Pistolet 6  
.....  
.....

#### Art (Pré) 8

Danse 6  
.....  
.....

#### Artisanat (Intel) -

.....  
.....  
.....

#### Athlétisme (For) 6

.....  
.....  
.....

#### Erudition (Intel) 6

.....  
.....  
.....

#### Furtivité (Intu) 4

Camouflage -  
Déguisement 6  
Discrétion 6

#### Investigation (Intu) 3

Recherche -  
Renseignements -  
Perception 8

#### Larcin (Dex) -

Escamotage 8  
Sécurité -  
Falsification -

#### Mêlée (For) -

.....  
.....  
.....

#### Occultisme (Intel) 5

Cartomancie 5  
.....  
.....

#### Persuasion (Pré) 5

Expression 6  
Intimidation -  
Subterfuge 5

#### Pilotage (Dex) -

Equitation +7  
.....  
.....

#### Psychologie (Intu) 6

Calme 3  
Détermination 6  
Empathie 5

#### Société (Intel) -

Mystiques 4  
.....  
.....

#### Sciences (Intel) -

.....  
.....  
.....

#### Survie (Intu) -

Dressage -  
Mil. sauvage -  
Mil. urbain 5

---

## Etat physique

---

<b>Souffle:</b>	<i>Maximum:</i>	30	<b>Esquive</b> 28
			Dex + Acrobaties sp. Esquive
<b>Santé:</b>	<i>Maximum:</i>	15	<b>Endurance</b> 21
			Vig + Athlétisme sp. Endurance
<i>Vitesse: 12</i>			
<i>Malus aux tests de Dextérité: -</i>		<b>RD contact/distance: -</b>	
<i>Blessures critiques:</i>			

---

## Psychologie

---

<b>Etat psychologique actuel:</b>				<b>Résolution</b> 29
				Pré + Psychologie sp. Détermination
<i>Normal</i>	<i>Secoué</i>	<i>Choqué</i>	<i>En crise</i>	<b>Sang-froid</b> 24
				Intu + Psychologie sp. Calme

---

## Matériel

---

<b>Arme: Pistolet Exorcist</b>	<i>Attaque: +16</i>	<i>Dégâts: 2D8</i>	<i>Parade: -</i>
<i>Portée/Allonge: 15m</i>	<i>Chargeur: 8</i>	<i>Recharg: Simple</i>	<i>Cadence: S</i>
<i>Spécial: Peut charger ses balles avec Expurgation en action libre. Discret.</i>			
<b>Arme: Mains nues</b>	<i>Attaque: -2</i>	<i>Dégâts: D3-2</i>	<i>Parade: 8</i>
<i>Portée/Allonge: 1</i>	<i>Chargeur: -</i>	<i>Recharg: -</i>	<i>Cadence: -</i>
<i>Spécial: Dégâts non-létaux, non-formée</i>			
<b>Arme:</b>	<i>Attaque:</i>	<i>Dégâts:</i>	<i>Parade:</i>
<i>Portée/Allonge:</i>	<i>Chargeur:</i>	<i>Recharg:</i>	<i>Cadence:</i>
<i>Spécial:</i>			
<b>Armure:</b>	<i>RD contact:</i>	<i>RD distance:</i>	<i>Malus aux tests:</i>
<i>Spécial:</i>			
<b>Autre matériel utile:</b>			

---

## Atouts et handicaps

---

Entente tacite (Ephraïm) 1, Majesté 4,  
Pouvoir mystique 5, Pouvoir mystique 2,  
Sens de l'invisible 2, Statut (agent B.A.S) 2  
Renommée (cartomancienne) 1

Marque 4, Malchance 3

.....

.....

.....

---

## Techniques de combat

---

**Nom:** Chevalier servant

**Type:** Manœuvre

**Style:** Dominance

**Effet:** Réduction des dégâts de 2/- par  
niv. Dom. contre la prochaine attaque

**Nom:** Corbeau d'ombre

**Type:** Manœuvre

**Style:** Dominance

**Effet:** Amène un objet de taille P ou  
moins dans les mains

**Nom:** Ailes du Séraphin

**Type:** Posture

**Style:** Dominance

**Effet:** +2 en Vitesse et +4 en Athlétisme  
spécialité Saut par niv. Dom.

**Nom:** Serviteur fantôme

**Type:** Prouesse

**Style:** Dominance

**Effet:** Action simple. Appelle un serviteur  
humanoïde pour soutenir le personnage

**Nom:** Lièvre de Mars

**Type:** Prouesse

**Style:** Dominance

**Effet:** Action rapide. Permet d'effectuer  
un déplacement de 3m par Niv. Dom.

**Nom:** Bucéphale

**Type:** Prouesse supérieure

**Style:** Dominance

**Effet:** Action simple. Invoque une  
monture légendaire fidèle à l'utilisateur

**Nom:** Uriel

**Type:** Prouesse supérieure

**Style:** Dominance

**Effet:** Action complexe. Réduit en  
cendres les cibles visées.

**Nom:** .....

**Type:** .....

**Style:** .....

**Effet:** .....

.....

---

## Incantations connues

---

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Expérience totale/actuelle:** 250/0

**Style:** 10