

## PROJECT: ERIS

Personnage: Joana Marquel

Concept: Technophile

Chronique: -

Nom du joueur:

Age: 30 ans

Force d'âme: 5

### Caractéristiques

Force 14      *Modificateur: +4*

Intelligence 19      *Modificateur: +9*

Dextérité 17      *Modificateur: +7*

Intuition 10      *Modificateur: +0*

Vigueur 14      *Modificateur: +4*

Présence 11      *Modificateur: +1*

### Compétences

#### Acrobaties (Dex) 5

*Coordination 2*

*Equilibre -*

*Réflexes 5*

#### Armes à feu (Dex) 10

.....

.....

.....

#### Art (Pré) -

.....

.....

.....

#### Artisanat (Intel) 6

*Armes 4*

*Véhicules 7*

*Electronique 5*

#### Athlétisme (For) 3

*Endurance 2*

*Course 5*

.....

#### Erudition (Intel) 3

.....

.....

.....

#### Furtivité (Intu) -

*Camouflage -*

*Déguisement -*

*Discrétion -*

#### Investigation (Intu) -

*Recherche -*

*Renseignements -*

*Perception -*

#### Larcin (Dex) 5

*Escamotage -*

*Sécurité -*

*Falsification -*

#### Mêlée (For) -

*Bagarre 4*

.....

.....

#### Occultisme (Intel) -

.....

.....

.....

#### Persuasion (Pré) -

*Expression 2*

*Intimidation -*

*Subterfuge -*

#### Pilotage (Dex) 13

.....

.....

.....

#### Psychologie (Intu) 4

*Calme -*

*Détermination -*

*Empathie 3*

#### Société (Intel) -

*Virtual 7*

.....

.....

#### Sciences (Intel) 7

*Informatique 7*

*Médecine 2*

.....

#### Survie (Intu) -

*Dressage -*

*Mil. sauvage -*

*Mil. urbain 3*

---

## Etat physique

---

<b>Souffle:</b>	<i>Maximum:</i>	28	<b>Esquive</b> 27
			Dex + Acrobaties sp. Esquive
<b>Santé:</b>	<i>Maximum:</i>	14	<b>Endurance</b> 19
			Vig + Athlétisme sp. Endurance
<i>Vitesse: 15</i>			
<i>Malus aux tests de Dextérité: -</i>		<b>RD contact/distance: -</b>	
<i>Blessures critiques:</i>			

---

## Psychologie

---

<b>Etat psychologique actuel:</b>				<b>Résolution</b>	15
				Pré + Psychologie sp. Détermination	
<i>Normal</i>	<i>Secoué</i>	<i>Choqué</i>	<i>En crise</i>	<b>Sang-froid</b>	16
				Intu + Psychologie sp. Calme	

---

## Matériel

---

<b>Arme: Arme de service</b>	<i>Attaque: +17</i>	<i>Dégâts: 2D8</i>	<i>Parade: -</i>
<i>Portée/Allonge: 15m</i>	<i>Chargeur: 8</i>	<i>Recharg: Simple</i>	<i>Cadence: S</i>
<i>Spécial: -</i>			
<b>Arme: Mains nues</b>	<i>Attaque: +11</i>	<i>Dégâts: D3+4</i>	<i>Parade: 21</i>
<i>Portée/Allonge: 1</i>	<i>Chargeur: -</i>	<i>Recharg: -</i>	<i>Cadence: -</i>
<i>Spécial: Dégâts non-létaux</i>			
<b>Arme:</b>	<i>Attaque:</i>	<i>Dégâts:</i>	<i>Parade:</i>
<i>Portée/Allonge:</i>	<i>Chargeur:</i>	<i>Recharg:</i>	<i>Cadence:</i>
<i>Spécial:</i>			
<b>Armure:</b>	<i>RD contact:</i>	<i>RD distance:</i>	<i>Malus aux tests:</i>
<i>Spécial:</i>			
<b>Autre matériel utile:</b>			

---

## Atouts et handicaps

---

Chance 4,  
Relique 2, Renommée (hacker) 3  
Statut (agent B.A.S) 2,  
Talent (Pilotage) 4

.....  
.....  
.....  
.....

---

## Techniques de combat

---

**Nom:** Esquive acrobatique  
**Type:** Manœuvre  
**Style:** Vif-argent  
**Effet:** +4 à l'Esquive contre la prochaine  
attaque subie.

**Nom:** Analyse tactique  
**Type:** Manœuvre  
**Style:** Maître de guerre  
**Effet:** Analyse les capacités de l'ennemi  
en combat

**Nom:** Tireur de choc  
**Type:** Posture  
**Style:** Desperado  
**Effet:** Annule les attaques d'opportunité  
quand tire au corps à corps

**Nom:** Couverture  
**Type:** Prouesse  
**Style:** Maître de guerre  
**Effet:** Donne aux alliés un bonus de +4 à  
la Défense contre la cible (pas de dégâts)

**Nom:** Interruption  
**Type:** Prouesse  
**Style:** Maître de guerre  
**Effet:** Prévoit une action et obtient une  
attaque gratuite si elle est effectuée

**Nom:** Ouverture tactique  
**Type:** Prouesse supérieure  
**Style:** Maître de guerre  
**Effet:** La cible provoque une AO en cas  
d'impact (pas de dégâts)

**Nom:** Espoir  
**Type:** Prouesse supérieure  
**Style:** Ame noble  
**Effet:** Ignore les pénalités de blessure et  
d'état psy pour un tour

**Nom:** .....  
**Type:** .....  
**Style:** .....  
**Effet:** .....  
.....

---

## Incantations connues

---

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

**Expérience totale/actuelle:** 250/0

**Style:** 10