

❑

❑

❑

❑

❑



Compétences  
 Athlétisme Érudition Influence Filouterie Survie

***+5***

Combat  
 Arme contact légère \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [\_d6 + Vig]   
 Arme distance légère \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [\_d6 + Ref]  
 Armure légère \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [+5 PV]

Pouvoirs héroïques (niv.1)

**Coup vicieux** (libre). Contact. Réflexes contre Vigueur. Réussite : dégâts de l’arme (plus un dé contre une créature blessée).

**Feinte acrobatique** (limité). Réaction à une défense ratée. Effet : relancez le dé avec un bonus de +2 ; jusqu’à votre prochain tour, vous bénéficiez d’un bonus de +2 en défense.

**Frappe assassine** (unique). Réaction à une attaque réussie. Effet : 3d6 dégâts supplémentaires, et 2d6 dégâts de poison chaque tour (effet continu).

Pouvoirs parangoniques (niv.11)

**Contre-attaque** (limité). Réaction à une défense réussie au corps à corps. Effet : effectuez une attaque de Coup vicieux contre votre assaillant avec un bonus de +2 en attaque.

**Depuis l’ombre** (unique). Effet : effectuez deux attaques de Coup vicieux ; la ou les cibles ne peuvent pas vous attaquer lors de leur prochain tour.

Pouvoir épique (niv.21)

**Maître des assassins** (unique). Contact. Réflexes contre Volonté. Réussite : 5 dégâts par niveau du voleur. Échec : 2 dégâts par niveau du voleur.

MARTIAL

Race \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Sexe \_\_\_\_ Age \_\_ Niveau \_\_  
Avantage \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**M4 -** Batronoban, Olivier Fanton, Roland Scaron - 2012



PV



PE

Vie Éclat

Score maximum Score actuel Score maximum Score actuel

Joueur \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Date \_\_\_\_  
Campagne \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



Vigueur Réflexes Volonté

**M4 -** Batronoban, Olivier Fanton, Roland Scaron - 2012

VOLEUR