

❑

❑

❑

❑

***+5***



Compétences  
 Athlétisme Érudition Influence Filouterie Survie

**Équipement** : arme lourde à une main (d8), bouclier (+5 PV),

OU : arme lourde à une main (d8), arme légère à distance (d6).

MAITRE  
**DE GUERRE**

Race \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Sexe \_\_\_\_ Age \_\_ Niveau \_\_  
Avantage \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Pouvoirs héroïques (niv.1)

**Attaque tactique** (libre). Contact. Vigueur contre Vigueur. Réussite : dégâts de l’arme, et un allié à portée de voix bénéficie d’un bonus de +2 sur sa prochaine attaque.

**Inspiration** (limité). Réaction à une attaque réussie. Effet : un allié gagne un point d’Éclat. (Ce pouvoir ne fonctionne pas hors d’un combat réel, ne rêvez pas !)

**Défi du maître d’armes** (unique). Action mineure. Effet : jusqu’à votre prochain tour, vous gagnez un point d’Éclat chaque fois qu’un ennemi vous attaque et vos alliés au contact bénéficient d’un bonus de +5 en défense.

Pouvoirs parangoniques (niv.11)

**Ralliement** (limité). Action mineure. Effet : vous et vos alliés à portée de voix effectuez un jet de sauvegarde contre tous les effets continus qui vous affectent et bénéficiez d’un bonus de +2 en attaque lors de votre prochain tour.

**Stratège** (unique). Contact. Vigueur contre Volonté. Réussite : dégâts de l’arme plus un dé, et chaque joueur reçoit un point d’Éclat. Échec : le MJ reçoit un point de Vilenie.

Pouvoir épique (niv.21)

**L’Art de la Guerre** (unique). Effet : vous et chacun de vos alliés à portée de voix effectuez une attaque de base ; vous et chacun de vos alliés pouvez dépenser un point d’Éclat pour effectuer une deuxième attaque de base.

MARTIAL

❑

Combat  
 Arme contact \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [\_d\_ + Vig]   
 Arme contact \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [\_d\_ + Vig]   
 Arme distance \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [\_d\_ + Ref]  
 Arme distance \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ [\_d\_ + Ref]  
 Armure légère \_\_\_\_\_\_ [+5 PV] Bouclier [+\_\_ PV]

Nom \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**M4 -** Batronoban, Olivier Fanton, Roland Scaron - 2012



PV



PE

Vie Éclat

Score maximum Score actuel Score maximum Score actuel

Joueur \_\_\_\_\_\_\_\_ Date \_\_\_\_  
Campagne \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



Vigueur Réflexes Volonté

**M4 -** Batronoban, Olivier Fanton, Roland Scaron - 2012