



le Scriptorium

présente :
une aide pour
Spycraft 2.0



L'INSPECTEUR GADGET

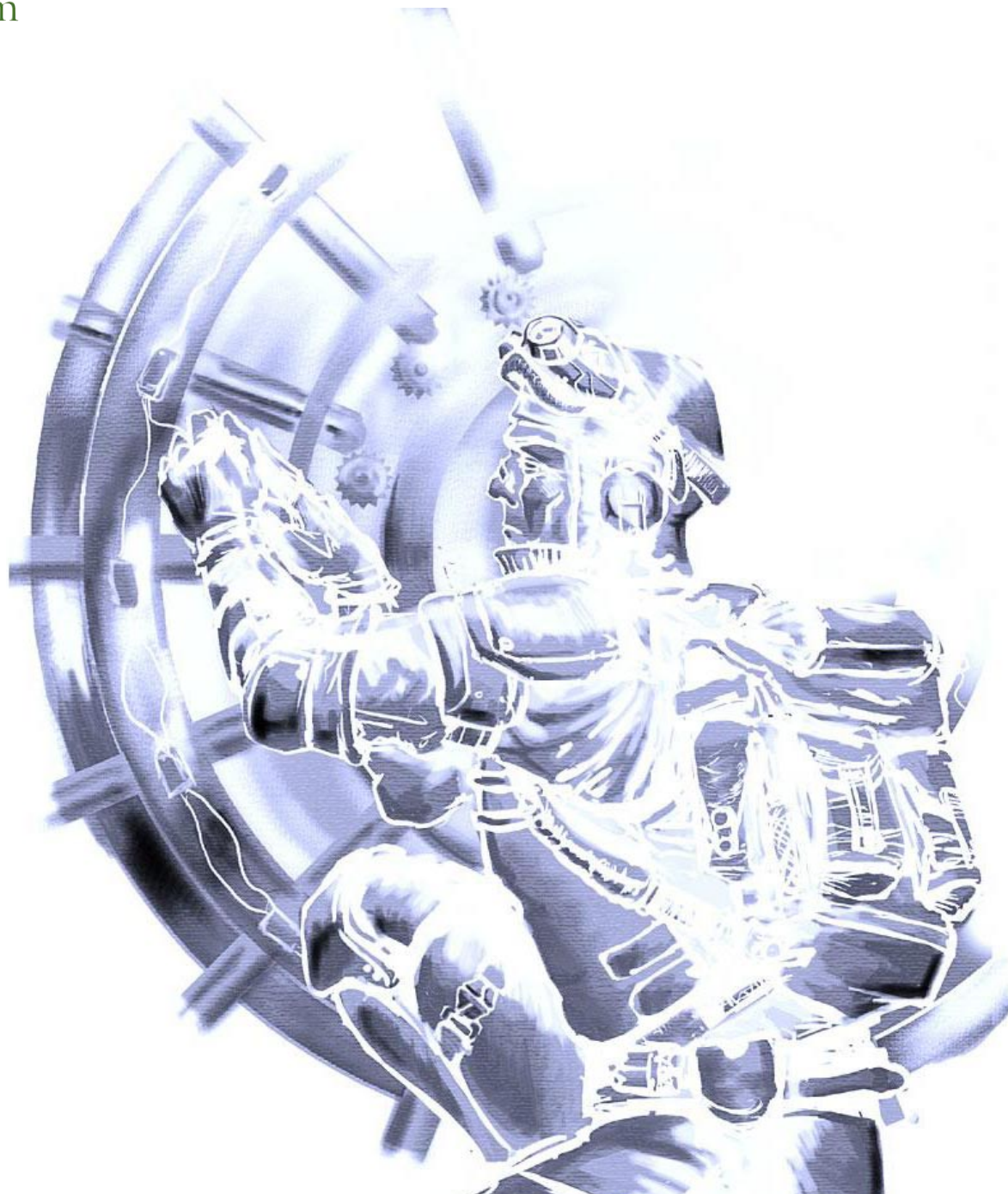


Image par Veronica V. Jones

L'INSPECTEUR GADGET

**UNE AIDE DE JEU POUR SPYCRAFT 2.0,
PAR AEGIS**

Pour utiliser cette aide, vous n'aurez besoin que de Spycraft 2.0 Core Rulebook.

Introduction

Cette aide de jeu présente l'inspecteur gadget (et sa progression des niveaux 1 à 10), un agent qui se sert de son savoir et des outils modernes à sa disposition pour mener ses enquêtes et aller là où lui et même ses collègues plus athlétiques ne peuvent se rendre en toute sécurité. Il est construit avec 40 points à répartir suivant le tableau du manuel et la qualité de campagne *fast feats*.

Description

Chez les espions, l'art de rester en vie est entre autres l'art d'utiliser au mieux la technologie pour prendre l'ascendant sur les autres. Certains agents secrets l'ont compris et se sont même spécialisés dans l'acquisition, la compréhension et la maîtrise de leur équipement, aussi sophistiqué soit-il. Ces pros de la mécanique, de l'électronique et de l'informatique, tantôt geeks, tantôt nerds, toujours un peu barjos, héritent bien souvent de sobriquets tels que « l'inspecteur gadget ». Cependant, il ne faudrait pas pour autant les croire aussi naïfs que le célèbre inspecteur éponyme. Amateur de technologie ou pas, l'inspecteur gadget est avant tout un espion accompli, formé aux mêmes techniques que ses collègues. Simplement, là où certains s'éclatent au volant d'une voiture de course ou se croient invincible armés du dernier fusil d'assaut top-tendance du marché, lui c'est grâce à toute une panoplie de gadgets et d'équipement électronique dernier cri qu'il est à son meilleur au cœur de l'action. La plupart du temps, l'inspecteur gadget agit sur le terrain. Son amour des sciences pratiques et ses nombreuses autres compétences en font un élément très utile au succès de toute mission d'infiltration, d'observation ou même d'assaut. N'étant pas très à l'aise avec un fusil ou une lame, il tente bien souvent de se spécialiser dans le maniement d'armes insolites que ses collègues seront heureux

de le voir utiliser au bon moment. Enfin, n'étant pas amateur de combat rapproché et n'appréciant guère de se mettre inutilement en danger, l'inspecteur gadget privilégie dès que possible l'usage de drones, au pilotage desquels il tente de se former au mieux dès que possible.

Combat

L'inspecteur gadget se sait désavantagé par rapport aux grands spécialistes du combat lorsque les coups de feu retentissent. Formé au maniement des pistolets, il privilégie les gros calibres, préférant les dégâts massifs à la précision. Et dès qu'il en a l'opportunité, il tente d'obtenir l'accès à des armes plus originales, susceptibles de surprendre ses ennemis. Mortiers, lance-roquettes, mitrailleuses même ! Embarquées ou sur pied, il tente d'être un soutien efficace à défaut d'être un soldat d'élite.



INSPECTEUR GADGET 1

Geek Éduqué Hacker 1

Points de vie/vitalité : 10/8

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +2 (+2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 12 (+2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +0/+0/+2

Attaque : Desert Eagle (+1 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +2, Vol +4

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 18, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 4 (+5 Cha), Camouflage 4 (+6 Dex/+5 Cha), Conduite 4 (+6 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Informatique 4 (+10 Int/19-20), Electronique 4 (+10 Int/+8 Sag/19-20), Enquête 4 (+6 Sag/+5 Cha), Escamotage 4 (+6 Dex), Falsification 4 (+8 Int/+6 Sag), Fouille (+5 Int), Mental 4 (+4 Con/+6 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 4 (+8 Int), Sécurité 4 (+9 Int), Sens de la rue 4 (+6 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : mathématiques, programmation, technologie

Dons : Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes de poing, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique

Richesse : 3 (Style de vie 2, Possessions 3, Économies 1)

Style de vie : studio, solex (moped), modificateur d'apparence -1

Possessions : ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 1E, +1 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 1

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +3, Requête +2, Savoir +5

Contacts : 1 connaissance



INSPECTEUR GADGET 2

Geek Éduqué Hacker 2

Points de vie/vitalité : 10/12

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +2 (+2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 13 (+1 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +1/+1/+3

Attaque : Desert Eagle (+2 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I

Jets de sauvegarde : Réf +5, Vig +3, Vol +5

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 18, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 4 (+5 Cha), Camouflage 4 (+6 Dex/+5 Cha), Conduite 5 (+7 Dex), Détection 5 (+7 Sag), Informatique 8 (+14 Int/19-20), Electronique 5 (+11 Int/+9 Sag/19-20), Enquête 4 (+6 Sag/+5 Cha), Escamotage 5 (+7 Dex), Falsification 4 (+8 Int/+6 Sag), Fouille (+5 Int), Mental 5 (+5 Con/+7 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 8 (+12 Int), Sécurité 5 (+10 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ;

Cultures : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation, technologie

Dons : Extra Gear (Gadgets), Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes de poing, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles

Richesse : 4 (Style de vie 2, Possessions 4, Économies 1)

Style de vie : studio, solex (moped), modificateur d'apparence -1

Possessions : ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 1E, 1G, +1 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 2

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +4, Requête +3, Savoir +6

Contacts : 1 connaissance

INSPECTEUR GADGET 3

Geek Éduqué Hacker 3

Points de vie/vitalité : 10/17

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +3 (+1 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 13 (+1 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +1/+1/+3

Attaque : Desert Eagle (+3 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I, trap door (1/mission)

Jets de sauvegarde : Réf +5, Vig +3, Vol +5

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 18, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 6 (+7 Cha), Camouflage 6 (+8 Dex/+7 Cha), Conduite 6 (+8 Dex), Détection 6 (+8 Sag), Informatique 9 (+15 Int/19-20), Electronique 6 (+12 Int/+10 Sag/19-20), Enquête 4 (+6 Sag/+5 Cha), Escamotage 6 (+8 Dex), Falsification 5 (+9 Int/+7 Sag), Fouille (+5 Int), Mental 6 (+6 Con/+8 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 9 (+13 Int), Sécurité 6 (+11 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ;

Cultures : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation, technologie

Dons : Extra Gear (Gadgets), Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles

Richesse : 4 (Style de vie 2, Possessions 4, Économies 1)

Style de vie : studio, solex (moped), modificateur d'apparence -1

Possessions : ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 1E, 1G, 1R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 3

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +5, Requête +4, Savoir +7

Contacts : 1 connaissance



INSPECTEUR GADGET 4

Geek Éduqué Hacker 4

Points de vie/vitalité : 10/21

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +3 (+1 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 14 (+2 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +2/+2/+4

Attaque : Desert Eagle (+4 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I, trap door (1/mission)

Jets de sauvegarde : Réf +6, Vig +4, Vol +6

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 19, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 7 (+8 Cha), Camouflage 7 (+9 Dex/+8 Cha), Conduite 7 (+9 Dex), Détection 7 (+9 Sag), Informatique 10 (+16 Int/19-20), Electronique 7 (+13 Int/+11 Sag/19-20), Enquête 7 (+9 Sag/+8 Cha), Escamotage 7 (+9 Dex), Falsification 5 (+9 Int/+7 Sag), Fouille (+6 Int), Mental 7 (+7 Con/+9 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 10 (+14 Int), Sécurité 7 (+13 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ;

Cultures : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation, technologie

Dons : Extra Gear (Electronics), Extra Gear (Gadgets), Micro-minaturized, Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles

Richesse : 5 (Style de vie 2, Possessions 5, Économies 1)

Style de vie : studio, solex (moped), modificateur d'apparence -1

Possessions : ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I ; kit de désamorçage I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 2E, 1G, 1R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 4

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +6, Requête +5, Savoir +8

Contacts : 1 connaissance

INSPECTEUR GADGET 5

Geek Éduqué Hacker 4 / Inventeur 1

Points de vie/vitalité : 10/27

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +3 (+1 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 15 (+3 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +2/+2/+4

Attaque : Desert Eagle (+4 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I, trap door (1/mission), *technophile*, utility belt (+1)

Jets de sauvegarde : Réf +7, Vig +4, Vol +8

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 19, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 7 (+8 Cha), Camouflage 7 (+9 Dex/+8 Cha), Conduite 8 (+10 Dex), Détection 7 (+9 Sag), Informatique 11 (+17 Int/19-20), Electronique 8 (+14 Int/+12 Sag/19-20), Enquête 7 (+9 Sag/+8 Cha), Escamotage 8 (+10 Dex), Falsification 5 (+9 Int/+7 Sag), Fouille (+6 Int), Mécanique 4 (+8 Int/+6 Sag), Mental 8 (+8 Con/+10 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 11 (+15 Int), Sécurité 8 (+14 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation, technologie

Dons : Extra Gear (Electronics), Extra Gear (Gadgets), Micro-minaturized, Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes indirectes, *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles

Richesse : 6 (Style de vie 2, Possessions 6, Économies 1)

Style de vie : studio, solex (moped), modificateur d'apparence -1

Possessions : UAV tilt-rotor (L[1×3, W4], Occ 0, A/T 2/3, MPH 160/230, D/S 9/+6, R/F 4/V, DRN, UNF, UNR, VTL, SEN [radar 2, thermal 4]), ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I ; kit de désamorçage I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 3E, 2G, 1R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5 (+1 en réserve)

Niveau de carrière : 5

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +7, Requête +6, Savoir +9

Contacts : 1 connaissance



INSPECTEUR GADGET 6

Geek Éduqué Hacker 4 / Inventeur 2

Points de vie/vitalité : 10/32

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +3 (+1 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 15 (+3 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +3/+3/+5

Attaque : Desert Eagle (+5 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I, trap door (1/mission), *technophile*, utility belt (+1), field test (1 item)

Jets de sauvegarde : Réf +8, Vig +4, Vol +9

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 19, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 7 (+8 Cha), Camouflage 7 (+9 Dex/+8 Cha), Conduite 9 (+11 Dex), Détection 7 (+9 Sag), Informatique 12 (+18 Int/19-20), Electronique 9 (+15 Int/+13 Sag/19-20), Enquête 7 (+9 Sag/+8 Cha), Escamotage 9 (+11 Dex), Falsification 5 (+9 Int/+7 Sag), Fouille (+6 Int), Mécanique 8 (+12 Int/+10 Sag), Mental 9 (+9 Con/+11 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 12 (+16 Int), Sécurité 9 (+15 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation (probes), technologie

Dons : Electronic Warrior, Extra Gear (Electronics), Extra Gear (Gadgets), Micro-minaturized, Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes indirectes, *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles, le cinéma, les motos

Richesse : 7 (Style de vie 3, Possessions 6, Économies 1)

Style de vie : loft, solex (moped), modificateur d'apparence +0

Possessions : UAV tilt-rotor (L[1×3, W4], Occ 0, A/T 2/3, MPH 160/230, D/S 9/+6, R/F 4/V, DRN, UNF, UNR, VTL, SEN [radar 2, thermal 4]), ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I ; kit de désamorçage I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 3E, 3G, 1R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5 (+2 en réserve)

Niveau de carrière : 6

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +8, Requête +7, Savoir +10

Contacts : 1 connaissance

INSPECTEUR GADGET 7

Geek Éduqué Hacker 4 / Inventeur 3

Points de vie/vitalité : 10/37

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +4 (+2 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 16 (+4 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +4/+4/+6

Attaque : Desert Eagle (+6 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I, trap door (1/mission), *technophile*, utility belt (+1), field test (1 item), assembly (Gadgets)

Jets de sauvegarde : Réf +8, Vig +5, Vol +9

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 19, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 7 (+8 Cha), Camouflage 7 (+9 Dex/+8 Cha), Conduite 10 (+12 Dex), Détection 7 (+9 Sag), Informatique 13 (+19 Int/19-20), Electronique 10 (+16 Int/+14 Sag/19-20), Enquête 7 (+9 Sag/+8 Cha), Escamotage 10 (+12 Dex), Falsification 5 (+9 Int/+7 Sag), Fouille 2 (+8 Int), Mécanique 10 (+14 Int/+12 Sag), Mental 10 (+10 Con/+12 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 13 (+17 Int), Sécurité 10 (+16 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation (probes), technologie

Dons : Electronic Warrior, Extra Gear (Electronics), Extra Gear (Gadgets), Micro-minaturized, Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes indirectes, *armes de poing*, armes de véhicules, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles, le cinéma, les motos

Richesse : 7 (Style de vie 3, Possessions 6, Économies 1)

Style de vie : loft, solex (moped), modificateur d'apparence +0

Possessions : UAV tilt-rotor (L[1×3, W4], Occ 0, A/T 2/3, MPH 160/230, D/S 9/+6, R/F 4/V, DRN, UNF, UNR, VTL, SEN [radar 2, thermal 4]), ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I ; kit de désamorçage I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 3E, 3G, 1R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5 (+3 en réserve)

Niveau de carrière : 7

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +9, Requête +8, Savoir +11

Contacts : 1 connaissance



INSPECTEUR GADGET 8

Geek Éduqué Hacker 4 / Inventeur 4

Points de vie/vitalité : 10/43

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +4 (+2 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 16 (+4 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +5/+5/+7

Attaque : Desert Eagle (+7 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I, trap door (1/mission), *technophile*, utility belt (+1), field test (1 item), assembly (Gadgets), breakdown

Jets de sauvegarde : Réf +9, Vig +5, Vol +10

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 20, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 7 (+8 Cha), Camouflage 7 (+9 Dex/+8 Cha), Conduite 11 (+13 Dex), Détection 7 (+9 Sag), Informatique 14 (+21 Int/19-20), Electronique 11 (+18 Int/+15 Sag/19-20), Enquête 7 (+9 Sag/+8 Cha), Escamotage 11 (+13 Dex), Falsification 5 (+10 Int/+7 Sag), Fouille 6 (+14 Int), Mécanique 11 (+16 Int/+13 Sag), Mental 11 (+11 Con/+13 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 14 (+19 Int), Sécurité 11 (+19 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation (probes), technologie

Dons : Electronic Warrior, Extra Gear (Electronics), Extra Gear (Gadgets), Mark of a Professional (Techie), Micro-minaturized, Pack Rat, Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes indirectes, *armes de poing*, armes de véhicules, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles, le cinéma, les motos

Richesse : 7 (Style de vie 3, Possessions 8, Économies 1)

Style de vie : loft, solex (moped), modificateur d'apparence +0

Possessions : UAV tilt-rotor (L[1×3, W4], Occ 0, A/T 2/3, MPH 160/230, D/S 9/+6, R/F 4/V, DRN, UNF, UNR, VTL, SEN [radar 2, thermal 4]), ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; EMP (Rng 1.50 m, -/1h, 1 use) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I ; kit de désamorçage I ; kit de déguisement I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 3E, 3G, 2R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5 (+4 en réserve)

Niveau de carrière : 8

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +10, Requête +9, Savoir +13

Contacts : 1 connaissance

INSPECTEUR GADGET 9

Geek Éduqué Hacker 4 / Inventeur 5

Points de vie/vitalité : 10/48

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +4 (+2 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 17 (+5 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 4/7 (-)

Attaque de base/càc/distance : +5/+5/+7

Attaque : Desert Eagle (+7 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, 'L337, master key I, trap door (1/mission), *technophile*, utility belt (+2), field test (1 item), assembly (Gadgets, Weapons), breakdown

Jets de sauvegarde : Réf +10, Vig +5, Vol +10

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 20, Sag 14, Cha 12

Compétences : Bureaucratie 7 (+8 Cha), Camouflage 7 (+9 Dex/+8 Cha), Conduite 12 (+14 Dex), Détection 7 (+9 Sag), Informatique 15 (+22 Int/19-20), Electronique 12 (+19 Int/+16 Sag/19-20), Enquête 7 (+9 Sag/+8 Cha), Escamotage 12 (+14 Dex), Falsification 5 (+10 Int/+7 Sag), Fouille 10 (+18 Int), Mécanique 12 (+17 Int/+14 Sag), Mental 12 (+12 Con/+14 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 15 (+20 Int), Sécurité 12 (+20 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle, submarine ; *Cultures* : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation (probes), technologie

Dons : Electronic Warrior, Extra Gear (Electronics), Extra Gear (Gadgets), Mark of a Professional (Techie), Micro-minaturized, Pack Rat, Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes indirectes, *armes de poing*, armes tactiques, armes de véhicules, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles, le cinéma, les motos

Richesse : 8 (Style de vie 3, Possessions 9, Économies 1)

Style de vie : loft, solex (moped), modificateur d'apparence +0

Possessions : low-profile armor (average) (P, DR 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [tactical glasses]) ; UAV tilt-rotor (L[1×3, W4], Occ 0, A/T 2/3, MPH 160/230, D/S 9/+6, R/F 4/V, DRN, UNF, UNR, VTL, SEN [radar 2, thermal 4]), ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; EMP (Rng 1.50 m, -/1h, 1 use) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I ; kit de désamorçage I ; kit de déguisement I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 4E, 3G, 2R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5 (+5 en réserve)

Niveau de carrière : 9

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +11, Requête +10, Savoir +14

Contacts : 1 connaissance



INSPECTEUR GADGET 10

Geek Éduqué Hacker 4 / Inventeur 6

Points de vie/vitalité : 10/54

Seuil non-létal/de stress : 10/14

Initiative : +5 (+3 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 18 (+6 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 4/7 (-)

Attaque de base/càc/distance : +6/+6/+8

Attaque : Desert Eagle (+8 distance, 3d6+1/1-3/19-20)

Aptitudes de classe : *custom 'ware*, L337, masterkey I, trap door (1/mission), *technophile*, utility belt (+2), field test (1 item), assembly (Gadgets, Weapons), breakdown, wildcard gadget (1/mission)

Jets de sauvegarde : Réf +10, Vig +6, Vol +11

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 10, Int 20, Sag 14, Cha 12

Compétences : Analyse 1 (+6 Int/+3 Sag), Bureaucratie 7 (+8 Cha), Camouflage 7 (+9 Dex/+8 Cha), Conduite 13 (+15 Dex), Détection 7 (+9 Sag), Informatique 16 (+23 Int/19-20), Electronique 13 (+20 Int/+17 Sag/19-20), Enquête 7 (+9 Sag/+8 Cha), Escamotage 13 (+15 Dex), Falsification 5 (+10 Int/+7 Sag), Fouille 13 (+21 Int), Mécanique 13 (+18 Int/+15 Sag), Mental 13 (+13 Con/+15 Sag), Profession 4 (+5 Cha), Science 16 (+21 Int), Sécurité 13 (+21 Int), Sens de la rue 4 (+8 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle, submarine ; *Cultures* : Extrême Orient ; *Profession* : administrateur réseau, enquêteur ; *Sciences* : génie mécanique, mathématiques, programmation (probes, trace), technologie
Dons : Electronic Warrior, Extra Gear (Electronics), Extra Gear (Gadgets), Mark of a Professional (Techie), Micro-minaturized, Pack Rat, Personal Stash, Talented (Techie), Techie

Maniements d'armes : armes indirectes, *armes de poing*, armes tactiques, armes de véhicules, combat à mains nues

Intérêts : les polars, les jeux vidéos, le tuning numérique, les organisations criminelles, le cinéma, les motos, la plongée, la criminologie

Richesse : 8 (Style de vie 3, Possessions 9, Économies 1)

Style de vie : loft, solex (moped), modificateur d'apparence +0

Possessions : low-profile armor (average) (P, DR 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [tactical glasses]) ; UAV tilt-rotor (L[1×3, W4], Occ 0, A/T 2/3, MPH 160/230, D/S 9/+6, R/F 4/V, DRN, UNF, UNR, VTL, SEN [radar 2, thermal 4]), ordinateur portable (PR 3, Cap +5, T/2 h, Batt 2h) ; EMP (Rng 1.50 m, -/1h, 1 use) ; damage reduction gadget (PR 2) ; Magnum Research Desert Eagle .50 Action Express (3d6+1, 1-3/19-20, 7M4, Rec 25, Rng 12 m, D/1h, BLK, TKD) ; kit d'électronique I ; kit de crochetage I ; kit de faussaire I ; kit de désamorçage I ; kit de déguisement I

Économies : 100 €

Objets courants : montre multi-fonctions, connecteur multi-ports de poche, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, téléphone portable, PDA, console de jeu portable, valisette de travail, dictaphone, pointeur laser/souris, mini-imprimante photos, épingle, rouleau de scotch

Équipement de mission : 4E, 4G, 2R, +1 Cha

Objets courants de mission : 5 (+6 en réserve)

Niveau de carrière : 10

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +12, Requête +11, Savoir +15

Contacts : 1 connaissance