



le Scriptorium

présente :
une aide pour
Spycraft 2.0



DOUBLE ZÉRO

DOUBLE ZÉRO

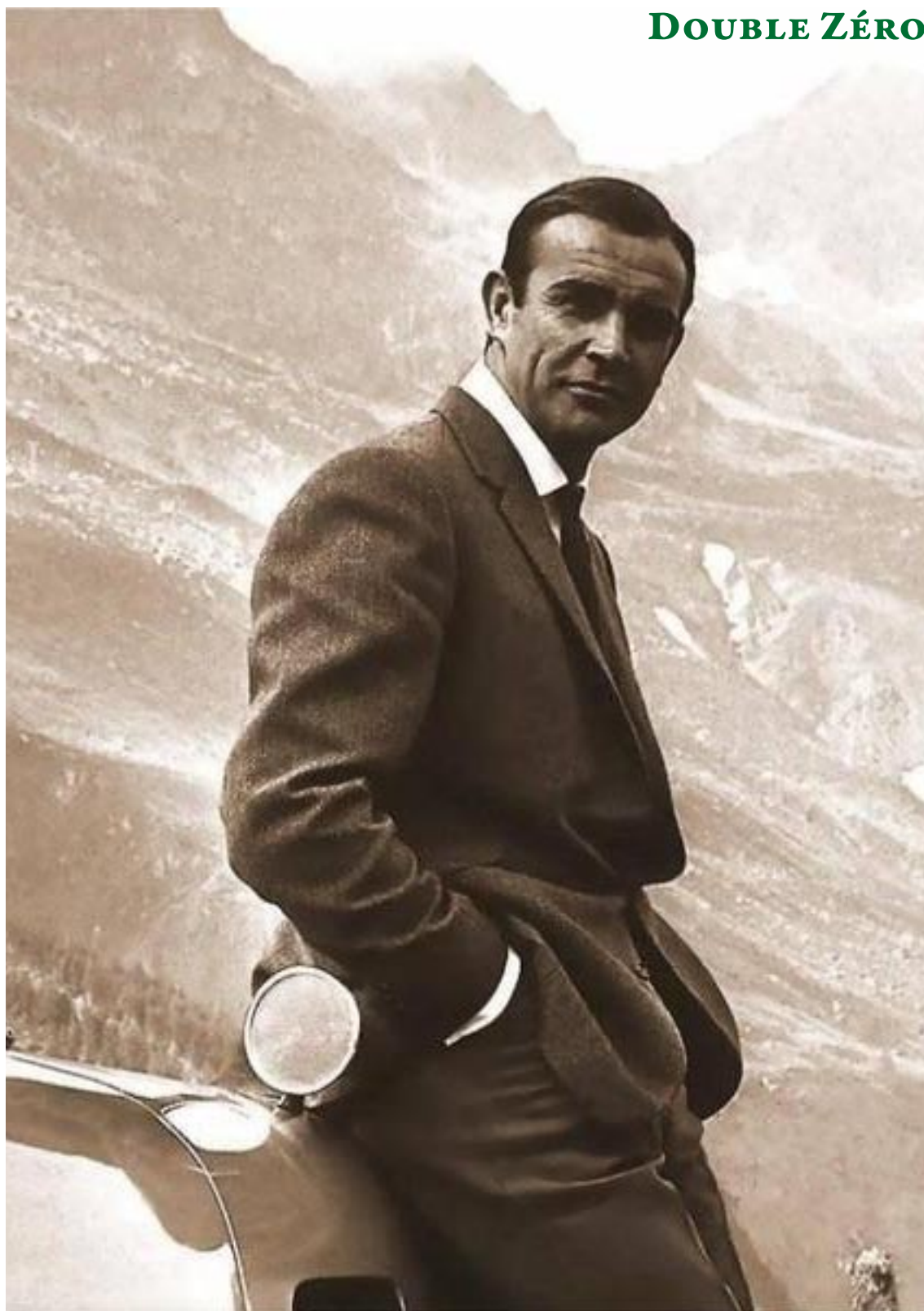


Image © EON Productions

UNE AIDE DE JEU POUR SPYCRAFT 2.0, PAR AEGIS

Pour utiliser cette aide, vous n'aurez besoin que de Spycraft 2.0 Core Rulebook.

Introduction

Cette aide de jeu présente l'agent double zéro (et sa progression des niveaux 1 à 10), un espion qui compte parmi l'élite des agents secrets de son agence, capable de faire face à n'importe quelle situation et de surmonter toute adversité. Il est construit avec 40 points à répartir suivant le tableau du manuel et la qualité de campagne *fast feats*.

Description

« Je m'appelle Bond. James Bond. » L'agent 007 est peut-être le plus célèbre des double zéro du MI6, mais il n'est pas pour autant le seul. Les services secrets britanniques, ainsi que bien d'autres organisations d'espionnage (ou criminelles), entretiennent un petit nombre d'agents d'élite auxquels ils peuvent faire appel en cas de gros pépin. Quand la diplomatie est impuissante, quand la force brute n'est pas une option, quand le nombre ne fait plus la force et quand toutes les qualités humaines sont requises et indispensables pour mener à bien une mission, l'agent double zéro est la seule solution. Habile avec une arme ou au volant d'un véhicule, équipé de la technologie dernier cri et doté d'un intellect redoutable, charmant sans être outrageusement attirant, capable de survivre à mille situations périlleuses, agile, rapide et perceptif, possédant des alliés et des contacts partout dans le monde, le double zéro pourrait littéralement être appelé un homme à tout faire. Mais contrairement à ce qu'on pourrait croire, ce qu'il fait, il le fait bien. Et son premier talent est de survivre jusqu'à avoir accompli sa mission. Malheureusement, pour nombre de ces agents à la courte espérance de vie, c'est bien souvent en tentant de remplir leur devoir qu'ils perdront la vie.

Combat

Un double zéro sait se montrer discret, mais il n'est pas pour autant champion de la subtilité. Socialement, c'est un rentre-dedans incorrigible, ce qui l'amène bien souvent dans des situations embarrassantes. C'est pourquoi il est toujours équipé pour réagir le premier lorsque le combat s'avère inévitable. Le double zéro est équipé du traditionnel et discret Walther PPK des services secrets britanniques, mais si son arme venait à lui être confisquée, il sait parfaitement se débrouiller à mains nues ou à l'aide de ses innombrables armes dissimulées. Cigarette-grenade, cigare-pistolet, charge explosive... on sent bien que le feu d'artifice n'est pas loin.



DOUBLE ZÉRO 1

Agent secret Mystérieux Explorateur 1

Points de vie/vitalité : 14/12

Seuil non-létal/de stress : 14/13

Initiative : +3 (+1 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 14 (+2 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +0/+1/+2

Attaque : Walther PPK (+3 distance, 1d6+1/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world

Jets de sauvegarde : Réf +3, Vig +4, Vol +1

Caractéristiques : For 13, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 13, Cha 14

Compétences : Athlétisme 4 (+5 For/+6 Con), Cultures 4 (+6 Int), Conduite 4 (+6 Dex), Détection 2 (+3 Sag), Discrétion 4 (+6 Dex/+6 Cha/19-20), Mental 4 (+6 Con/+5 Sag), Réseau 4 (+6 Cha), Sciences 2 (+4 Int), Sécurité 2 (+4 Int), Sens de la rue 4 (+5 Sag/+6 Cha), Survie 2 (+3 Sag/+4 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Talented (World Traveler)

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues, fusils

Intérêts : les femmes, le jeu

Richesse : 4 (Style de vie 3, Possessions 3, Economies 2)

Style de vie : F3 (6), Aston Martin (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : miniaturized gadget (fragmentation grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK .32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable, PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK

Équipement de mission : +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 1

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +2, Requête +3, Savoir +3

Contacts : 1 associé



DOUBLE ZÉRO 2

Agent secret Mystérieux Explorateur 2

Points de vie/vitalité : 14/19

Seuil non-létal/de stress : 14/13

Initiative : +3 (+1 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 14 (+2 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +1/+2/+3

Attaque : Walther PPK (+4 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2)

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +5, Vol +1

Caractéristiques : For 13, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 13, Cha 14

Compétences : Athlétisme 5 (+6 For/+7 Con), Cultures 5 (+7 Int), Conduite 5 (+7 Dex), Détection 3 (+4 Sag), Discrétion 5 (+7 Dex/+7 Cha/19-20), Mental 5 (+7 Con/+6 Sag), Réseau 5 (+7 Cha), Sciences 2 (+4 Int), Sécurité 3 (+5 Int), Sens de la rue 5 (+6 Sag/+7 Cha), Survie 2 (+3 Sag/+4 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Style Over Caliber, Talented (World Traveler)

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues, fusils

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie

Richesse : 5 (Style de vie 4, Possessions 3, Economies 2)

Style de vie : F4 (8), Bugatti Veyron (exotic sports car), modificateur d'apparence +0

Possessions : miniaturized gadget (fragmentation grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK .32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable, PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK

Équipement de mission : 1S, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 2

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +3, Requête +4, Savoir +4

Contacts : 1 associé

DOUBLE ZÉRO 3

Agent secret Mystérieux Explorateur 3

Points de vie/vitalité : 14/27

Seuil non-létal/de stress : 14/13

Initiative : +4 (+2 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 15 (+3 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +2/+3/+4

Attaque : Walther PPK (+5 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2)

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +5, Vol +2

Caractéristiques : For 13, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 13, Cha 14

Compétences : Athlétisme 6 (+7 For/+8 Con), Cultures 6 (+8 Int), Conduite 6 (+8 Dex), Détection 3 (+4 Sag), Discrétion 6 (+8 Dex/+8 Cha/19-20), Mental 6 (+8 Con/+7 Sag), Réseau 6 (+8 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 3 (+5 Int), Sens de la rue 6 (+7 Sag/+8 Cha), Survie 3 (+4 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Fortunate, Style Over Caliber, Talented (World Traveler)

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues, fusils, projectiles

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie

Richesse : 5 (Style de vie 4, Possessions 3, Economies 2)

Style de vie : F4 (8), Bugatti Veyron (exotic sports car), modificateur d'apparence +0

Possessions : miniaturized gadget (fragmentation grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK .32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable, PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK

Equipement de mission : 1S, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 3

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +4, Requête +5, Savoir +5

Contacts : 1 associé



DOUBLE ZÉRO 4

Agent secret Mystérieux Explorateur 4

Points de vie/vitalité : 14/34

Seuil non-létal/de stress : 14/14

Initiative : +4 (+2 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 15 (+3 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +3/+4/+5

Attaque : Walther PPK (+6 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2), uncanny dodge I

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +6, Vol +2

Caractéristiques : For 13, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 14, Cha 14

Compétences : Athlétisme 7 (+8 For/+9 Con), Cultures 7 (+10 Int), Conduite 7 (+9 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Discrétion 7 (+9 Dex/+9 Cha/19-20), Mental 7 (+9 Con/+9 Sag), Réseau 7 (+10 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 4 (+6 Int), Sens de la rue 7 (+9 Sag/+9 Cha), Survie 3 (+5 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Equilibrium Basics, Fortunate, Style Over Caliber, Talented (World Traveler)

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues, fusils, projectiles

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie

Richesse : 6 (Style de vie 5, Possessions 4, Economies 2)

Style de vie : F5 (10), Bugatti Veyron (exotic sports car), modificateur d'apparence +1

Possessions : X-ray vision gadget ; miniaturized gadget (flash/bang grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK.32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable, PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK, lunettes teintées (à rayons X)

Équipement de mission : 1S, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 4

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +6, Requête +6, Savoir +6

Contacts : 1 associé

DOUBLE ZÉRO 5

Agent secret Mystérieux Explorateur 4 / Cascadeur 1

Points de vie/vitalité : 15/44

Seuil non-létal/de stress : 14/14

Initiative : +4 (+2 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 16 (+4 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +3/+4/+5

Attaque : Walther PPK (+6 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2), uncanny dodge I, *adrenaline junkie*, life on the edge

Jets de sauvegarde : Réf +6, Vig +8, Vol +2

Caractéristiques : For 13, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 14, Cha 14

Compétences : Acrobaties 2 (+3 For/+4 Dex), Athlétisme 8 (+9 For/+10 Con), Cultures 8 (+11 Int), Conduite 8 (+10 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Discrétion 8 (+10 Dex/+10 Cha/18-20), Mental 8 (+10 Con/+10 Sag), Réseau 7 (+10 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 4 (+6 Int), Sens de la rue 7 (+9 Sag/+9 Cha), Survie 3 (+5 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Asie mineure, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Equilibrium Basics, Fortunate, Style Over Caliber, Talented (World Traveler)

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues, explosifs, fusils, projectiles

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie

Richesse : 6 (Style de vie 5, Possessions 4, Economies 2)

Style de vie : F5 (10), Bugatti Veyron (exotic sports car), modificateur d'apparence +1

Possessions : X-ray vision gadget ; miniaturized gadget (flash/bang grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK.32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable, PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK, lunettes teintées (à rayons X)

Equipement de mission : 1S, 1V, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 5

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +7, Requête +7, Savoir +7

Contacts : 1 associé



DOUBLE ZÉRO 6

Agent secret Mystérieux Explorateur 4 / Cascadeur 2

Points de vie/vitalité : 16/53

Seuil non-létal/de stress : 14/16

Initiative : +4 (+2 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 16 (+4 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +4/+5/+6

Attaque : Walther PPK (+7 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2), uncanny dodge I, *adrenaline junkie*, life on the edge, no fear I

Jets de sauvegarde : Réf +7, Vig +9, Vol +2

Caractéristiques : For 13, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 14, Cha 14

Compétences : Acrobaties 4 (+5 For/+6 Dex), Athlétisme 9 (+10 For/+11 Con), Cultures 9 (+12 Int), Conduite 9 (+11 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Discrétion 9 (+11 Dex/+11 Cha/18-20), Mental 9 (+11 Con/+11 Sag), Réseau 7 (+10 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 4 (+6 Int), Sens de la rue 7 (+9 Sag/+9 Cha), Survie 3 (+5 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite*: heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures*: Amérique du Nord, Asie mineure, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession*: espion ; *Sciences*: chimie

Dons : Candidate, Equilibrium Basics, Fortunate, Fortune Favors the Bold, Style Over Caliber, Talented (World Traveler)

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues, explosifs, fusils, projectiles

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie, les nouvelles technologies

Richesse : 6 (Style de vie 5, Possessions 4, Economies 2)

Style de vie : F5 (10), Bugatti Veyron (exotic sports car), modificateur d'apparence +1

Possessions : X-ray vision gadget ; miniaturized gadget (flash/bang grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK.32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable, PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK, lunettes teintées (à rayons X)

Équipement de mission : 1S, 1V, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 6

Dés d'action : 4d8

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +8, Requête +8, Savoir +8

Contacts : 1 associé

007

Agent secret Mystérieux Explorateur 4 / Cascadeur 3**Points de vie/vitalité :** 17/63**Seuil non-létal/de stress :** 14/17**Initiative :** +5 (+3 classe, +2 Dex)**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases)**Défense :** 17 (+5 classe, +2 Dex)**RD (résistances) :** 2/2 (-)**Attaque de base/càc/distance :** +5/+6/+7**Attaque :** Walther PPK (+8 distance, 1d10+2/1-2)**Aptitudes de classe :** *connected*, all over the world, bookworm (1/2), uncanny dodge I, *adrenaline junkie*, life on the edge, no fear I**Jets de sauvegarde :** Réf +7, Vig +9, Vol +3**Caractéristiques :** For 13, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 14, Cha 14**Compétences :** Acrobaties 6 (+7 For/+8 Dex), Athlétisme 10 (+11 For/+12 Con), Cultures 10 (+14 Int), Conduite 10 (+12 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Discrétion 10 (+12 Dex/+12 Cha/18-20), Mental 10 (+12 Con/+12 Sag), Réseau 7 (+11 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 4 (+6 Int), Sens de la rue 7 (+9 Sag/+9 Cha), Survie 3 (+5 Sag/+5 Cha)**Domaines :** *Conduite* : heavyground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Asie mineure, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie**Dons :** Candidate, Equilibrium Basics, Fortunate, Fortune Favors the Bold, Style Over Caliber, Talented (World Traveler), The Dice Are Hot**Maniements d'armes :** *armes de poing*, combat à mains nues, explosifs, fusils, pistolets mitrailleurs, projectiles**Intérêts :** les femmes, le jeu, l'œnologie, les nouvelles technologies**Richesse :** 7 (Style de vie 7, Possessions 4, Economies 2)**Style de vie :** grande demeure (25), Écureuil (observation hélicoptère), modificateur d'apparence +2**Possessions :** X-ray vision gadget ; miniaturized gadget (flash/bang grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK.32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I)**Economies :** 400 €**Objets courants :** smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable, PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK, lunettes teintées (à rayons X)**Équipement de mission :** 2S, 1V, +2 Cha**Objets courants de mission :** 5**Niveau de carrière :** 7**Dés d'action :** 4d8**Réputation/Valeur nette :** 2/100 000 €**Divers :** Équipement +9, Requête +9, Savoir +9**Contacts :** 1 associé

DOUBLE ZÉRO 8

Agent secret Mystérieux Explorateur 4 / Cascadeur 4

Points de vie/vitalité : 17/72

Seuil non-létal/de stress : 14/18

Initiative : +5 (+3 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 17 (+5 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +6/+8/+8

Attaque : Walther PPK (+9 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2), uncanny dodge I, *adrenaline junkie*, life on the edge, no fear I, fall guy, "trust me..."

Jets de sauvegarde : Réf +9, Vig +11, Vol +4

Caractéristiques : For 14, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 14, Cha 14

Compétences : Acrobaties 8 (+10 For/+10 Dex), Athlétisme 11 (+13 For/+13 Con), Cultures 11 (+15 Int), Conduite 11 (+13 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Discrétion 11 (+13 Dex/+13 Cha/17-20), Mental 11 (+13 Con/+13 Sag), Réseau 7 (+11 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 4 (+6 Int), Sens de la rue 7 (+9 Sag/+9 Cha), Survie 3 (+5 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite*: heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures*: Amérique du Nord, Asie mineure, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Career Agent, Equilibrium Basics, Fortunate, Fortune Favors the Bold, Style Over Caliber, Talented (World Traveler), The Dice Are Hot

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues, explosifs, fusils, pistolets mitrailleurs, projectiles

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie, les nouvelles technologies

Richesse : 7 (Style de vie 7, Possessions 5, Economies 2)

Style de vie : grande demeure (25), Écureuil (observation hélicoptère), modificateur d'apparence +2

Possessions : X-ray vision gadget ; miniaturized gadget (flash/bang grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK .32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I) ; miniaturized gadget (chemical analyzer)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable (contenant l'analyseur miniaturisé), PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK, lunettes teintées (à rayons X)

Équipement de mission : 2S, 1V, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 8

Dés d'action : 4d8

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +10, Requête +10, Savoir +10

Contacts : 1 associé

DOUBLE ZÉRO 9

Agent secret Mystérieux Explorateur 4 / Cascadeur 5

Points de vie/vitalité : 17/82

Seuil non-létal/de stress : 14/19

Initiative : +5 (+3 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 18 (+6 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +6/+8/+8

Attaque : Walther PPK (+9 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2), uncanny dodge I, *adrenaline junkie*, life on the edge, no fear I, fall guy, "trust me...", insane stunt (1/session)

Jets de sauvegarde : Réf +9, Vig +11, Vol +4

Caractéristiques : For 14, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 14, Cha 14

Compétences : Acrobaties 10 (+12 For/+12 Dex), Athlétisme 12 (+14 For/+14 Con), Cultures 12 (+16 Int), Conduite 12 (+14 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Discrétion 12 (+14 Dex/+14 Cha/17-20), Mental 12 (+14 Con/+14 Sag), Réseau 7 (+11 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 4 (+6 Int), Sens de la rue 7 (+9 Sag/+9 Cha), Survie 3 (+5 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary-wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Asie mineure, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient, Moyen Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Career Agent, Equilibrium Basics, Fortunate, Fortune Favors the Bold, Style Over Caliber, Talented (World Traveler), The Dice Are Hot

Maniements d'armes : *armes de poing*, armes de véhicule, combat à mains nues, explosifs, fusils, pistolets mitrailleurs, projectiles

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie, les nouvelles technologies

Richesse : 7 (Style de vie 7, Possessions 5, Economies 2)

Style de vie : grande demeure (25), Écureuil (observation helicopter), modificateur d'apparence +2

Possessions : X-ray vision gadget ; miniaturized gadget (flash/bang grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; Walther PPK.32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I) ; miniaturized gadget (chemical analyzer)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable (contenant l'analyseur miniaturisé), PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK, lunettes teintées (à rayons X)

Équipement de mission : 2S, 2V, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 9

Dés d'action : 4d8

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +11, Requête +11, Savoir +11

Contacts : 1 associé



DOUBLE ZÉRO 10

Agent secret Mystérieux Explorateur 4 / Cascadeur 6

Points de vie/vitalité : 18/91

Seuil non-létal/de stress : 14/20

Initiative : +6 (+4 classe, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 19 (+7 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/2 (-)

Attaque de base/càc/distance : +7/+9/+9

Attaque : Walther PPK (+10 distance, 1d10+2/1-2)

Aptitudes de classe : *connected*, all over the world, bookworm (1/2), uncanny dodge I, *adrenaline junkie*, life on the edge, no fear I, fall guy, "trust me...", insane stunt (1/session), it's all relative

Jets de sauvegarde : Réf +10, Vig +12, Vol +5

Caractéristiques : For 14, Dex 14, Con 14, Int 14, Sag 14, Cha 14

Compétences : Acrobaties 12 (+14 For/+14 Dex), Athlétisme 13 (+15 For/+15 Con), Cultures 13 (+17 Int), Conduite 13 (+15 Dex), Détection 4 (+6 Sag), Discrétion 13 (+15 Dex/+15 Cha/17-20), Mental 13 (+15 Con/+15 Sag), Réseau 7 (+11 Cha), Sciences 3 (+5 Int), Sécurité 4 (+6 Int), Sens de la rue 7 (+9 Sag/+9 Cha), Survie 3 (+5 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle, personal watercraft, rotary-wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord, Asie mineure, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Extrême Orient, Moyen Orient ; *Profession* : espion ; *Sciences* : chimie

Dons : Candidate, Career Agent, Equilibrium Basics, Fortunate, Fortune Favors the Bold, Lady Luck's Smile, Style Over Caliber, Talented (World Traveler), The Dice Are Hot

Maniements d'armes : *armes de poing*, armes de véhicule, combat à mains nues, explosifs, fusils, pistolets mitrailleurs, projectiles

Intérêts : les femmes, le jeu, l'œnologie, les nouvelles technologies

Richesse : 8 (Style de vie 7, Possessions 6, Economies 2)

Style de vie : grande demeure (25), Écureuil (observation helicopter), modificateur d'apparence +2

Possessions : X-ray vision gadget ; miniaturized gadget (fragmentation grenades x3) ; RD gadget (PR 2) ; plastique (250 g, x2) et détonateurs à retardement (x3) ; Walther PPK .32 ACP (1d6+1, 1-2/20, 7M8, Rec 8, 3 cases, D/1h, DST, UPG [concealed holster]) ; miniaturized gadget (holdout pistol Sharps Model 1A UPG [precision upgrade II]) ; laser attack gadget (PR 1, Rng 2 cases, -/1h, 1 use) ; miniaturized gadget (kit d'électronique I) ; miniaturized gadget (chemical analyzer)

Economies : 400 €

Objets courants : smoking (contenant le RD gadget), étui à cigarettes (contenant les 3 grenades miniaturisées), briquet fétiche, boîte à cigares (contenant le Sharps miniaturisé), montre Omega (contenant le laser), téléphone portable (contenant l'analyseur miniaturisé), PDA (contenant le kit d'électronique miniaturisé), réserve de munitions perforantes pour le Walther PPK, lunettes teintées (à rayons X)

Équipement de mission : 2S, 2V, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 5

Niveau de carrière : 10

Dés d'action : 4d8

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +12, Requête +12, Savoir +12

Contacts : 1 associé