



le Scriptorium

présente :
une aide pour
Spycraft 2.0



GHOST RIDER

GHOST RIDER



Image © Marvel Comics

UNE AIDE DE JEU POUR SPYCRAFT 2.0, PAR AEGIS

Pour utiliser cette aide, vous n'aurez besoin que de Spycraft 2.0 Core Rulebook.

Introduction

Cette aide de jeu présente le Ghost Rider (et sa progression des niveaux 1 à 10), un agent spécialiste de la conduite à haut risque, des cascades et du combat sur deux ou quatre roues, sur terre, sur mer ou dans les airs. Il est construit avec 40 points à répartir suivant le tableau du manuel et la qualité de campagne *fast feats*.

Description

Il y a deux types de pilotes. Ceux qui ont pour mission de préserver une marchandise ou une personne prennent un minimum de risques et un maximum de précautions : on les appelle les transporteurs. Ils ont un métier dangereux, mais un agent doué parviendra à éviter les ennuis la plupart du temps. En revanche, ceux qui ont pour mission de conduire pour tuer ont une vie nettement moins rangée. Ils n'ont pas de réel dénominateur commun, tantôt maverick, trompe-la-mort, ou même des pseudonymes imaginaires tels que Daredevil ou Ghost Rider. Un Ghost Rider n'a généralement pas le souci de sa propre sécurité. Un peu à la manière d'un tank, son rôle est d'arriver bien en vue sur le champ de bataille, pour attirer le feu des ennemis et leur faire mordre la poussière en retour. Ainsi leurs rangs sont maigres et leur longévité encore davantage. Les organisations disposant de ce genre d'agents ne les emploient que sur les missions extrêmement importantes où le coût d'une vie aussi précieuse peut être justifié. Aucun Ghost Rider ne ressemble à un autre, chacun étant un électron libre dans le système déjà chaotique du Grand Jeu. Certains affectionnent les armes lourdes tandis que d'autres préfèrent les pistolets ; certains sont des pilotes de voitures tandis qu'un nombre non négligeable a une prédilection pour les motos, plus passe-partout. Bien souvent, un Ghost Rider affectionne

également les armes de corps à corps, lesquelles lui permettent de venir carrément au contact et de finir ses adversaires à la main. Ultra-violents et incontrôlables, les Ghost Riders ne sont généralement appréciés que d'eux-mêmes et ceux qui les emploient sans les côtoyer directement. Ils sont à la fois l'élite et la lie du monde de l'espionnage, des brutes du volant (ou du guidon) ayant pour seule loi celle du plus fort et pour seule compagne l'adrénaline.

Combat

Un Ghost Rider est un combattant brutal et sans subtilité. Il affectionne les armes qui frappent fort, qu'elles soient explosives, automatiques, tranchantes ou contondantes. Il apprécie aussi bien le combat rapproché qu'à distance, mais prend surtout l'avantage lorsqu'il est au volant de son véhicule, lequel peut tout à fait lui servir d'arme ! Profitant de sa mobilité, le Ghost Rider n'hésite pas à se servir de sa vitesse et de son environnement pour prendre l'ennemi à revers ou par surprise.

Nouvelles règles

Chevalier est une classe d'expert et Whip Moves un don issus de *World on Fire*.



GHOST RIDER 1

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 1

Contacts : 1 connaissance

Points de vie/vitalité : 14/12

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +4 (+1 classe, +2 Dex, +1 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 13 (+1 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +1/+5/+3

Attaque : chaîne-fouet (+6 corps à corps, 1d6+5/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou S&W Bodyguard (+3 distance, 1d8+1)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive

Jets de sauvegarde : Réf +7, Vig +2, Vol +1

Caractéristiques : For 18, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 4 (+9 For/+7 Dex), Athlétisme 4 (+9 For/+7 Con), Conduite 4 (+8 Dex/19-20), Intimidation 4 (+8 For/+5 Sag/19-20), Mécanique 4 (+6 Int/+7 Sag/19-20), Sens de la rue 4 (+5 Sag/+4 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Daredevil, Lightning Reflexes, Speed Demon

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques*, fusils de chasse, mains nues, pistolets

Intérêts : la moto, les armes

Richesse : 1 (Style de vie 1, Possessions 2, Economies 1)

Style de vie : studio (2), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -2

Possessions : chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; Smith & Wesson Bodyguard .38 Special (1d8+1, 1/20, 5S30, Rec 18, 3 cases, D/1h) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 1V

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 1

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +2, Requête +1, Savoir +1



GHOST RIDER 2

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 2

Points de vie/vitalité : 14/19

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +4 (+1 classe, +2 Dex, +1 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 13 (+1 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +2/+6/+4

Attaque : chaîne-fouet (+7 corps à corps, 1d6+5/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+3 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique)

Jets de sauvegarde : Réf +8, Vig +2, Vol +1

Caractéristiques : For 18, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 5 (+10 For/+8 Dex), Athlétisme 5 (+10 For/+8 Con), Conduite 5 (+9 Dex/19-20), Intimidation 5 (+9 For/+6 Sag/19-20), Mécanique 5 (+7 Int/+8 Sag/19-20), Sens de la rue 5 (+6 Sag/+5 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Daredevil, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques*, fusils de chasse, mains nues, pistolets

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes

Richesse : 2 (Style de vie 1, Possessions 3, Economies 1)

Style de vie : studio (2), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -2

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 1V

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 2

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +3, Requête +2, Savoir +2

Contacts : 1 connaissance

GHOST RIDER 3

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 3

Points de vie/vitalité : 14/27

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +5 (+2 classe, +2 Dex, +1 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 14 (+2 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +3/+7/+5

Attaque : chaîne-fouet (+8 corps à corps, 1d6+5/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+5 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course

Jets de sauvegarde : Réf +8, Vig +3, Vol +2

Caractéristiques : For 18, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 6 (+11 For/+9 Dex), Athlétisme 6 (+11 For/+9 Con), Conduite 6 (+10 Dex/19-20), Intimidation 6 (+10 For/+7 Sag/19-20), Mécanique 6 (+8 Int/+9 Sag/19-20), Sens de la rue 6 (+7 Sag/+6 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Daredevil, Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques*, fusils de chasse, mains nues, pistolets

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes

Richesse : 2 (Style de vie 1, Possessions 3, Economies 1)

Style de vie : studio (2), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -2

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 1V, 1W

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 3

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +4, Requête +3, Savoir +3

Contacts : 1 connaissance



GHOST RIDER 4

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 4

Points de vie/vitalité : 14/34

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +6 (+2 classe, +2 Dex, +2 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 14 (+2 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +4/+8/+6

Attaque : chaîne-fouet (+9 corps à corps, 1d6+5/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+6 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course, vehicle familiarity I

Jets de sauvegarde : Réf +9, Vig +3, Vol +2

Caractéristiques : For 19, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 7 (+13 For/+11 Dex), Athlétisme 7 (+13 For/+11 Con), Conduite 7 (+11 Dex/19-20), Intimidation 7 (+11 For/+8 Sag/19-20), Mécanique 7 (+9 Int/+10 Sag/19-20), Sens de la rue 7 (+8 Sag/+7 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Daredevil, Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon, This Is My Boomstick!

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques, fusils de chasse*, mains nues, pistolets

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes

Richesse : 2 (Style de vie 1, Possessions 3, Economies 1)

Style de vie : studio (2), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -2

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 1V, 1W

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 4

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +5, Requête +4, Savoir +4

Contacts : 1 connaissance

GHOST RIDER 5

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 4 / Chevalier 1

Points de vie/vitalité : 14/43

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +6 (+2 classe, +2 Dex, +2 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 16 (+4 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/0 (FA4)

Attaque de base/càc/distance : +5/+9/+7

Attaque : chaîne-fouet (+10 corps à corps, 1d6+5/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+7 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course, vehicle familiarity I, *in the dust*, born to be wild (Advanced)

Jets de sauvegarde : Réf +11, Vig +3, Vol +2

Caractéristiques : For 19, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 8 (+17 For/+15 Dex/18-20), Athlétisme 7 (+13 For/+11 Con), Conduite 8 (+13 Dex/18-20), Intimidation 7 (+11 For/+8 Sag/18-20), Mécanique 8 (+11 Int/+12 Sag/18-20), Sens de la rue 8 (+9 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Advanced Skill Mastery (Speed Demon), Daredevil, Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon, This Is My Boomstick!

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques, fusils de chasse, mains nues, pistolets, projectiles*

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes

Richesse : 3 (Style de vie 1, Possessions 4, Economies 1)

Style de vie : studio (2), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -2

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; motorcycle jacket (P, DR 2/0, FA4, DP 0, ACP 0, N/S DC as clothing, UPG [personal tailoring]) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 2V, 1W

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 5

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +6, Requête +5, Savoir +5

Contacts : 1 connaissance



GHOST RIDER 6

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 4 / Chevalier 2

Points de vie/vitalité : 14/51

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +6 (+2 classe, +2 Dex, +2 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 17 (+5 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/0 (FA4)

Attaque de base/càc/distance : +6/+10/+8

Attaque : chaîne-fouet (+11 corps à corps, 1d6+5/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+8 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course, vehicle familiarity I, *in the dust*, born to be wild (Advanced), full tilt I

Jets de sauvegarde : Réf +12, Vig +3, Vol +2

Caractéristiques : For 19, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 9 (+18 For/+16 Dex/18-20), Athlétisme 7 (+13 For/+11 Con), Conduite 9 (+14 Dex/18-20), Intimidation 7 (+11 For/+8 Sag/18-20), Mécanique 9 (+12 Int/+13 Sag/18-20), Sens de la rue 9 (+10 Sag/+9 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Advanced Skill Mastery (Speed Demon), Daredevil, Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon, This Is My Boomstick!, Whip Basics

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques, fusils de chasse*, mains nues, pistolets, projectiles

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes, le heavy metal

Richesse : 4 (Style de vie 2, Possessions 4, Economies 1)

Style de vie : F2 (4), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -1

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; motorcycle jacket (P, DR 2/0, FA4, DP 0, ACP 0, N/S DC as clothing, UPG [personal tailoring]) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 2V, 1W

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 6

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +7, Requête +6, Savoir +6

Contacts : 1 connaissance

GHOST RIDER 7

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 4 / Chevalier 3

Points de vie/vitalité : 14/60

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +7 (+3 classe, +2 Dex, +2 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 17 (+5 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/0 (FA4)

Attaque de base/càc/distance : +7/+11/+9

Attaque : chaîne-fouet (+12 corps à corps, 1d6+5/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+9 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Apptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course, vehicle familiarity I, *in the dust*, born to be wild (Advanced), full tilt I

Jets de sauvegarde : Réf +12, Vig +4, Vol +3

Caractéristiques : For 19, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 10 (+19 For/+17 Dex/18-20), Athlétisme 7 (+13 For/+11 Con), Conduite 10 (+15 Dex/18-20), Intimidation 7 (+11 For/+8 Sag/18-20), Mécanique 10 (+13 Int/+14 Sag/18-20), Sens de la rue 10 (+11 Sag/+10 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Advanced Skill Mastery (Speed Demon), Cleave Basics, Daredevil, Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon, This Is My Boomstick!, Whip Basics

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques*, fusils, *fusils de chasse*, mains nues, pistolets, projectiles

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes, le heavy metal

Richesse : 4 (Style de vie 2, Possessions 4, Economies 1)

Style de vie : F2 (4), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -1

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; motorcycle jacket (P, DR 2/0, FA4, DP 0, ACP 0, N/S DC as clothing, UPG [personal tailoring]) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 2V, 1W, 1R

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 7

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +8, Requête +7, Savoir +7

Contacts : 1 connaissance



GHOST RIDER 8

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 4 / Chevalier 4

Points de vie/vitalité : 14/68

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +8 (+3 classe, +2 Dex, +3 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 18 (+6 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/0 (FA4)

Attaque de base/càc/distance : +8/+13/+10

Attaque : chaîne-fouet (+14 corps à corps, 1d6+6/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+10 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Apptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course, vehicle familiarity I, *in the dust*, born to be wild (Advanced), full tilt I, highway star, radical stunt (1/session)

Jets de sauvegarde : Réf +13, Vig +4, Vol +3

Caractéristiques : For 20, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 11 (+22 For/+19 Dex/18-20), Athlétisme 7 (+15 For/+12 Con), Conduite 11 (+16 Dex/18-20), Intimidation 7 (+12 For/+8 Sag/18-20), Mécanique 11 (+14 Int/+15 Sag/18-20), Sens de la rue 11 (+12 Sag/+11 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Advanced Skill Mastery (Speed Demon), Cleave Basics, Daredevil, Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon, This Is My Boomstick!, Whip Basics, Whip Moves

Maniements d'armes : *armes contondantes exotiques*, fusils, *fusils de chasse*, mains nues, pistolets, projectiles

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes, le heavy metal

Richesse : 4 (Style de vie 2, Possessions 4, Economies 1)

Style de vie : F2 (4), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence -1

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; motorcycle jacket (P, DR 2/0, FA4, DP 0, ACP 0, N/S DC as clothing, UPG [personal tailoring]) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Equipement de mission : 2V, 1W, 1R

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 8

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +9, Requête +8, Savoir +8

Contacts : 1 connaissance

GHOST RIDER 9

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 4 / Chevalier 5

Points de vie/vitalité : 14/77

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +8 (+3 classe, +2 Dex, +3 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 19 (+7 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/0 (FA4)

Attaque de base/càc/distance : +9/+14/+11

Attaque : chaîne-fouet (+15 corps à corps, 1d6+6/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+11 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course, vehicle familiarity I, *in the dust*, born to be wild (Grand), full tilt I, highway star, radical stunt (1/session)

Jets de sauvegarde : Réf +13, Vig +4, Vol +3

Caractéristiques : For 20, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 12 (+24 For/+21 Dex/17-20), Athlétisme 7 (+15 For/+12 Con), Conduite 12 (+18 Dex/17-20), Intimidation 7 (+12 For/+8 Sag/18-20), Mécanique 12 (+16 Int/+17 Sag/17-20), Sens de la rue 12 (+13 Sag/+12 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Advanced Skill Mastery (Speed Demon), Cleave Basics, Daredevil, Grand Skill Mastery (Speed Demon), Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon, This Is My Boomstick!, Whip Basics, Whip Moves

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes contondantes exotiques*, fusils, *fusils de chasse*, mains nues, pistolets, projectiles

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes, le heavy metal

Richesse : 5 (Style de vie 3, Possessions 4, Economies 1)

Style de vie : F3 (6), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence +0

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; motorcycle jacket (P, DR 2/0, FA4, DP 0, ACP 0, N/S DC as clothing, UPG [personal tailoring]) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Équipement de mission : 3V, 1W, 1R

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 9

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +10, Requête +9, Savoir +9

Contacts : 1 connaissance



GHOST RIDER 10

Amateur de sensations fortes Féroce Pilote 4 / Chevalier 6

Points de vie/vitalité : 14/85

Seuil non-létal/de stress : 14/12

Initiative : +9 (+4 classe, +2 Dex, +3 intuition)

Vitesse de déplacement : 10,50 m (7 cases)

Défense : 20 (+8 classe, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/0 (FA4)

Attaque de base/càc/distance : +10/+15/+12

Attaque : chaîne-fouet (+16 corps à corps, 1d6+6/1-2/19-20 AP (2), TKD) ; ou Browning BPS Stalker (+12 distance, 3d8+1/18-20, TKD)

Aptitudes de classe : *driven*, custom drive, manual adjustment (Mécanique), crash course, vehicle familiarity I, *in the dust*, born to be wild (Grand), full tilt I, highway star, radical stunt (1/session), power swerve

Jets de sauvegarde : Réf +14, Vig +5, Vol +4

Caractéristiques : For 20, Dex 14, Con 14, Int 10, Sag 12, Cha 10

Compétences : Acrobaties 13 (+25 For/+22 Dex/17-20), Athlétisme 7 (+15 For/+12 Con), Conduite 13 (+19 Dex/17-20), Intimidation 7 (+12 For/+8 Sag/17-20), Mécanique 13 (+17 Int/+18 Sag/17-20), Sens de la rue 13 (+14 Sag/+13 Cha)

Domaines : *Conduite* : heavy ground vehicle, personal aircraft, personal ground vehicle (motos), personal watercraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Amérique du Nord ; *Profession* : assassin ; *Sciences* : génie mécanique

Dons : Advanced Skill Mastery (Speed Demon), All-Out Attack, Cleave Basics, Daredevil, Grand Skill Mastery (Speed Demon), Lane Dancer, Lightning Reflexes, One Hand on the Wheel, Speed Demon, This Is My Boomstick!, Whip Basics, Whip Moves

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes contondantes exotiques*, fusils, *fusils de chasse*, mains nues, pistolets, projectiles

Intérêts : la moto, les armes, les sports extrêmes, le heavy metal

Richesse : 5 (Style de vie 3, Possessions 4, Economies 1)

Style de vie : F3 (6), Y2K Turbine Superbike (racing motorcycle), modificateur d'apparence +0

Possessions : Browning BPS Stalker 10 gauge (slug) (3d8+1, 1/18-20, 4S40, Rec 25, 6 cases, S/2h, IMP, TKD) ; chaîne-fouet (1d6+1, 1-2/19-20, S/1h, AP (2), TKD) ; motorcycle jacket (P, DR 2/0, FA4, DP 0, ACP 0, N/S DC as clothing, UPG [personal tailoring]) ; kit de mécanique I ; medical gear (liquid skin patch x3, stimulant shot x3)

Economies : 100 €

Objets courants : couteau suisse, cigarettes, briquet, menottes, montre, téléphone portable, lampe de poche, torche, casque radio, lecteur MP3, cure-dents, rouleau de scotch

Équipement de mission : 3V, 2W, 1R

Objets courants de mission : 4

Niveau de carrière : 10

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +11, Requête +10, Savoir +10

Contacts : 1 connaissance