



le Scriptorium

présente :
une aide pour
Spycraft 2.0



SHERLOCK

SHERLOCK

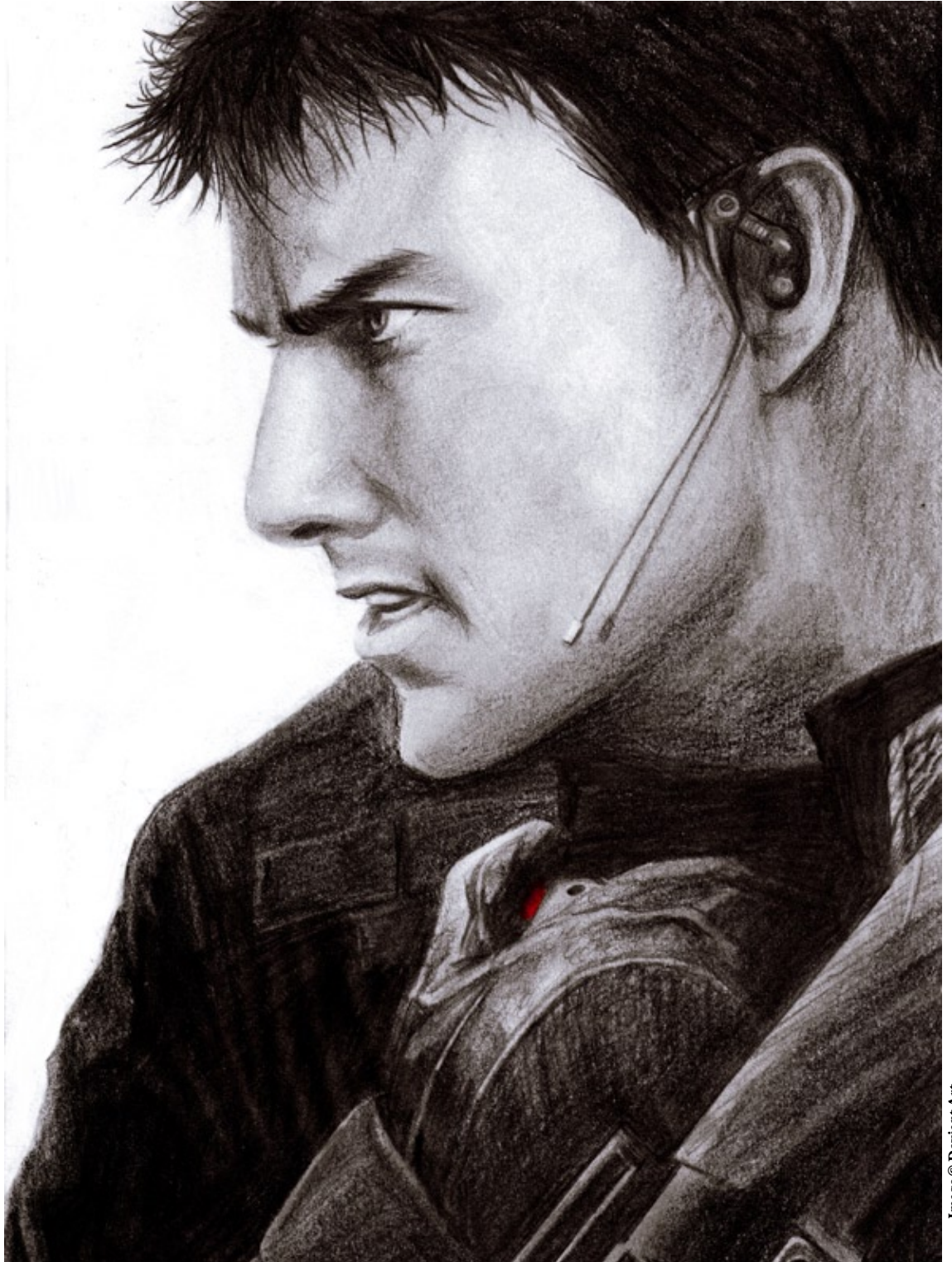


Image © Deviant Art

UNE AIDE DE JEU POUR SPYCRAFT 2.0, PAR AEGIS

Pour utiliser cette aide, vous n'aurez besoin que de : Spycraft 2.0 Core Rulebook

Introduction

Cette aide de jeu présente Sherlock (et sa progression des niveaux 1 à 10), un expert de la récolte d'informations et de preuves, habitué des interventions sur le terrain et adepte des plans bien construits, pour parer à toute éventualité. Il est construit avec 40 points à répartir suivant le tableau du manuel et la qualité de campagne *fast feats*.

Description

Toute agence d'espionnage ou de contre-espionnage qui se respecte doit posséder une division investigation digne de ce nom. Le ciment de cette branche indispensable est constitué de dizaines et de dizaines d'agents talentueux, doués à la fois dans l'observation, la conduite d'une enquête et l'analyse de preuves. Ces agents de terrain n'ont rien d'hommes d'action et sont bien souvent affublés de pseudonymes plus ou moins flatteurs de la part des autres divisions plus « musclées. » Sherlock, mais aussi Columbo, Derrick, et autres enquêteurs célèbres, ou même Grosse tête, sont des surnoms récurrents. Mais notre Sherlock, bien au-delà d'un simple détective privé ou policier moyen, est avant tout un joueur expérimenté du « Grand Jeu. » Les rouages du monde de l'espionnage n'ont plus de secret pour lui et il est rare que quiconque parvienne à le surprendre. Son habileté à remarquer le petit détail qui cloche, ce visage suspect qu'il a déjà croisé la veille, la bosse sous la veste de cet inconnu qui s'approche, ou la faille potentielle dans le dernier plan de mission, font de Sherlock un allié indispensable à toute équipe qui désire se préparer au pire. Si le pire peut être évité, alors cet agent saura comment. En plus de cela, ses contacts privilégiés avec les analystes « de bureau » de l'agence lui assurent un support maximum en cas de besoin imprévu sur le terrain.

Combat

Sherlock n'est en aucun cas un combattant. Ça ne l'empêche pas de savoir se servir de son arme de service et d'avoir quelques tours dans son sac. S'il affectionne la subtilité en-dehors des affrontements, il a généralement recours à un gros calibre si un combat éclate. Parfaitement à l'aise avec un revolver, il tentera la plupart du temps de mettre son ennemi hors d'état de nuire si possible, avant de se résoudre à l'éliminer s'il n'y a pas d'autre solution.

Nouveau talent

DÉBROUILLARD

- +2 Sagesse, -2 Force
- Le personnage obtient un bonus de +1 aux tests de Savoir. Ce bonus augmente encore de +1 aux Niveaux de Carrière 4, 8, 12, 16 et 20.
- Le personnage obtient un bonus d'intuition de +1 à tous ses résultats de dés d'action. Ce bonus augmente encore de +1 aux Niveaux de Carrière 4, 8, 12, 16 et 20.

SHERLOCK 1

Enquêteur Débrouillard Détective 1

Points de vie/vitalité : 12/9

Seuil non-létal/de stress : 12/16

Initiative : +4 (+2 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 13 (+1 base, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +0/+0/+2

Attaque : Colt Python (+2 distance, 3d4+1/19-20)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature

Jets de sauvegarde : Réf +3, Vig +1, Vol +5

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 16, Cha 14

Compétences : Analyse (+3 Int/+4 Sag), Camouflage 4 (+6 Dex/+6 Cha), Conduite 4 (+6 Dex), Détection 4 (+8 Sag), Enquête 4 (+9 Sag/+8 Cha/19-20), Intimidation 4 (+4 For/+7 Sag), Mental 4 (+5 Con/+7 Sag), Psychologie 4 (+7 Sag/+6 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 4 (+8 Int/19-20), Sens de la rue 4 (+7 Sag/+6 Cha)

Domaines : *Conduite* : rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Photographic Memory, Private Eye

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne

Richesse : 2 (Style de vie 3, Possessions 1, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : Colt Python .357 Magnum (3d4+1, 1/19-20, 6S36, Rec 20, Rng 6 cases, D/1h, DEP, RGD) ; kit d'électronique I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil

Équipement de mission : 1R, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 1

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +4, Requête +3, Savoir +6/19-20

Contacts : 1 associé



SHERLOCK 2

Enquêteur Débrouillard Détective 2

Points de vie/vitalité : 12/14

Seuil non-létal/de stress : 12/16

Initiative : +5 (+3 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 13 (+1 base, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +1/+1/+3

Attaque : Colt Python (+3 distance, 3d4+1/19-20)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier)

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +1, Vol +6

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 16, Cha 14

Compétences : Analyse 5 (+8 Int/+9 Sag), Camouflage 4 (+6 Dex/+6 Cha), Conduite 4 (+6 Dex), Détection 5 (+9 Sag), Enquête 5 (+10 Sag/+9 Cha/19-20), Intimidation 4 (+4 For/+7 Sag), Médecine 5 (+7 Int/+8 Sag), Mental 4 (+5 Con/+7 Sag), Psychologie 5 (+8 Sag/+7 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 5 (+9 Int/19-20), Sens de la rue 5 (+8 Sag/+7 Cha)

Domaines : *Conduite* : rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Photographic Memory, Private Eye, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale

Richesse : 2 (Style de vie 3, Possessions 1, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : Colt Python .357 Magnum (3d4+1, 1/19-20, 6S36, Rec 20, Rng 6 cases, D/1h, DEP, RGD) ; kit de reconstitution I ; kit de premiers secours I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil

Équipement de mission : 1R, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 2

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +5, Requête +4, Savoir +7/19-20

Contacts : 1 associé

SHERLOCK 3

Enquêteur Débrouillard Détective 3

Points de vie/vitalité : 12/20

Seuil non-létal/de stress : 12/16

Initiative : +6 (+4 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 14 (+2 base, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +2/+2/+4

Attaque : Colt Python (+4 distance, 3d4+1/19-20)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session)

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +2, Vol +6

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 16, Cha 14

Compétences : Analyse 6 (+9 Int/+10 Sag), Camouflage 6 (+8 Dex/+8 Cha), Conduite 4 (+6 Dex), Détection 6 (+10 Sag), Enquête 6 (+11 Sag/+10 Cha/19-20), Intimidation 5 (+5 For/+8 Sag), Médecine 6 (+8 Int/+9 Sag), Mental 5 (+6 Con/+8 Sag), Psychologie 6 (+9 Sag/+8 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 6 (+10 Int/19-20), Sens de la rue 6 (+9 Sag/+7 Cha)

Domaines : *Conduite* : rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Photographic Memory, Private Eye, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale

Richesse : 3 (Style de vie 3, Possessions 2, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : Colt Python .357 Magnum (3d4+1, 1/19-20, 6S36, Rec 20, Rng 6 cases, D/1h, DEP, RGD) ; kit de premiers secours I ; kit de reconstitution I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil

Équipement de mission : 1R, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 3

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +6, Requête +5, Savoir +8/19-20

Contacts : 1 associé



SHERLOCK 4

Enquêteur Débrouillard Détective 4

Points de vie/vitalité : 12/25

Seuil non-létal/de stress : 12/17

Initiative : +7 (+5 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 14 (+2 base, +2 Dex)

RD (résistances) : -/- (-)

Attaque de base/càc/distance : +3/+3/+5

Attaque : Colt Python (+5 distance, 3d4+1/19-20)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session)

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +2, Vol +7

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 17, Cha 14

Compétences : Analyse 7 (+13 Int/+14 Sag/19-20), Camouflage 7 (+9 Dex/+9 Cha), Conduite 4 (+6 Dex), Détection 7 (+12 Sag), Enquête 7 (+12 Sag/+11 Cha/19-20), Intimidation 7 (+7 For/+10 Sag), Médecine 7 (+11 Int/+12 Sag/19-20), Mental 6 (+7 Con/+9 Sag), Psychologie 7 (+10 Sag/+9 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 7 (+11 Int/19-20), Sens de la rue 7 (+10 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Examiner, Photographic Memory, Private Eye, Revolver Basics, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, combat à mains nues

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale

Richesse : 3 (Style de vie 3, Possessions 2, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : Colt Python .357 Magnum (3d4+1, 1/19-20, 6S36, Rec 20, Rng 6 cases, D/1h, DEP, RGD) ; kit de premier secours I ; kit de reconstitution I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil, jumelles

Équipement de mission : 1R, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 4

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +7, Requête +6, Savoir +10/19-20

Contacts : 1 associé

SHERLOCK 5

Enquêteur Débrouillard Détective 4 / Analyste de terrain 1

Points de vie/vitalité : 12/31

Seuil non-létal/de stress : 12/17

Initiative : +7 (+5 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 15 (+3 base, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/5 (-)

Attaque de base/càc/distance : +3/+3/+5

Attaque : Colt Python (+5 distance, 3d4+1/19-20)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session), *keen*, CSI (Advanced)

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +3, Vol +9

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 17, Cha 14

Compétences : Analyse 8 (+15 Int/+16 Sag/18-20), Camouflage 7 (+9 Dex/+9 Cha), Conduite 4 (+6 Dex), Détection 8 (+13 Sag), Enquête 8 (+13 Sag/+12 Cha/19-20), Informatique 4 (+6 Int), Intimidation 7 (+7 For/+10 Sag), Médecine 8 (+13 Int/+14 Sag/18-20), Mental 8 (+9 Con/+11 Sag), Psychologie 8 (+11 Sag/+10 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 7 (+11 Int/19-20), Sens de la rue 7 (+10 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Advanced Skill Mastery (Examiner), Examiner, Photographic Memory, Private Eye, Revolver Basics, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, combat à mains nues, projectiles

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale

Richesse : 4 (Style de vie 3, Possessions 3, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : average low-profile armor (P, RD 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [respirator]) ; Colt Python .357 Magnum (3d4+1, 1/19-20, 6S36, Rec 20, Rng 6 cases, D/1h, DEP, RGD) ; kit de premiers secours I ; kit de reconstitution I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil, jumelles

Équipement de mission : 1E, 1R, 1T, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 5

Dés d'action : 3d4

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +8, Requête +7, Savoir +11/19-20

Contacts : 1 associé



SHERLOCK 6

Enquêteur Débrouillard Détective 4 / Analyste de terrain 2

Points de vie/vitalité : 12/36

Seuil non-létal/de stress : 12/17

Initiative : +7 (+5 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 15 (+3 base, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/5 (-)

Attaque de base/càc/distance : +4/+4/+6

Attaque : Colt Python (+6 distance, 3d4+1/19-20)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session), *keen*, CSI (Advanced), priority request (E ou R)

Jets de sauvegarde : Réf +4, Vig +4, Vol +10

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 17, Cha 14

Compétences : Analyse 9 (+16 Int/+17 Sag/18-20), Camouflage 7 (+9 Dex/+9 Cha), Conduite 8 (+10 Dex), Détection 9 (+14 Sag), Enquête 9 (+14 Sag/+13 Cha/19-20), Informatique 5 (+7 Int), Intimidation 7 (+7 For/+10 Sag), Médecine 9 (+14 Int/+15 Sag/18-20), Mental 9 (+10 Con/+12 Sag), Psychologie 9 (+12 Sag/+11 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 7 (+11 Int/19-20), Sens de la rue 7 (+10 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal ground vehicle, rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Advanced Skill Mastery (Examiner), Breaking Points, Examiner, Photographic Memory, Private Eye, Revolver Basics, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, combat à mains nues, projectiles

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale, la religion

Richesse : 5 (Style de vie 3, Possessions 4, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : average low-profile armor (P, RD 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [respirator]) ; Colt Python .357 Magnum (3d4+1, 1/19-20, 6S36, Rec 20, Rng 6 cases, D/1h, DEP, RGD) ; kit de reconstitution II ; kit d'authentification I ; kit de premiers secours I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil, jumelles

Équipement de mission : 2E, 1R, 1T, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 6

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +9, Requête +8, Savoir +12/19-20

Contacts : 1 associé

SHERLOCK 7

Enquêteur Débrouillard Détective 4 / Analyste de terrain 3

Points de vie/vitalité : 12/42

Seuil non-létal/de stress : 12/17

Initiative : +8 (+6 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 16 (+4 base, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/5 (-)

Attaque de base/càc/distance : +5/+5/+7

Attaque : Colt Python (+7 distance, 3d4+1/19-20)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session), *keen*, CSI (Advanced), priority request (E ou R), all the right questions (1/2 time)

Jets de sauvegarde : Réf +5, Vig +4, Vol +10

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 17, Cha 14

Compétences : Analyse 10 (+17 Int/+18 Sag/18-20), Camouflage 7 (+9 Dex/+9 Cha), Conduite 10 (+12 Dex), Détection 10 (+15 Sag), Enquête 10 (+15 Sag/+14 Cha/19-20), Informatique 8 (+10 Int), Intimidation 7 (+7 For/+10 Sag), Médecine 10 (+15 Int/+16 Sag/18-20), Mental 10 (+11 Con/+13 Sag), Psychologie 10 (+13 Sag/+12 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 7 (+11 Int/19-20), Sens de la rue 7 (+10 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal ground vehicle, rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Advanced Skill Mastery (Examiner), Breaking Points, Examiner, Photographic Memory, Private Eye, Revolver Basics, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, combat à mains nues, fusils de chasse, projectiles

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale, la religion

Richesse : 5 (Style de vie 3, Possessions 4, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : average low-profile armor (P, RD 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [respirator]) ; Colt Python .357 Magnum (3d4+1, 1/19-20, 6S36, Rec 20, Rng 6 cases, D/1h, DEP, RGD) ; kit de reconstitution II ; kit d'authentification I ; kit de premiers secours I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil, jumelles

Équipement de mission : 2E, 1R, 1T, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 7

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +10, Requête +9, Savoir +13/19-20

Contacts : 1 associé



SHERLOCK 8

Enquêteur Débrouillard Détective 4 / Analyste de terrain 4

Points de vie/vitalité : 12/47

Seuil non-létal/de stress : 12/18

Initiative : +8 (+6 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 16 (+4 base, +2 Dex)

RD (résistances) : 2/5 (-)

Attaque de base/càc/distance : +6/+6/+8

Attaque : Ruger Super Redhawk (+8 distance, 3d6+3/1-2/ 19-20, AP (3), TKD)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session), *keen*, CSI (Advanced), priority request (E ou R), all the right questions (1/2 time), bright idea (2/session), plan of action

Jets de sauvegarde : Réf +5, Vig +4, Vol +12

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 18, Cha 14

Compétences : Analyse 11 (+19 Int/+21 Sag/18-20), Camouflage 7 (+9 Dex/+9 Cha), Conduite 11 (+13 Dex), Détection 11 (+18 Sag), Enquête 11 (+17 Sag/+15 Cha/19-20), Informatique 11 (+13 Int), Intimidation 7 (+7 For/+11 Sag), Médecine 11 (+16 Int/+18 Sag/18-20), Mental 11 (+12 Con/+15 Sag), Psychologie 11 (+15 Sag/+13 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 7 (+11 Int/19-20), Sens de la rue 7 (+11 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal ground vehicle, rotary wing aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Advanced Skill Mastery (Examiner), Breaking Points, Examiner, Pack Rat, Photographic Memory, Private Eye, Revolver Basics, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, combat à mains nues, fusils de chasse, projectiles

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale, la religion

Richesse : 5 (Style de vie 3, Possessions 6, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : Ruger Super Redhawk .454 Casull (3d6+3 AP (3), 1-2/19-20, 6S30, Rec 25, Rng 9 cases, D/1h, DEP, TKD, UPG [hot load]) ; average low-profile armor (P, RD 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [respirator]) ; ordinateur portable (PR 2, T/2h, Batt 2h, Save +3) ; kit de reconstitution II ; kit d'authentification I ; kit d'électronique I ; kit de premiers secours I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil, jumelles, batterie d'ordinateur portable

Équipement de mission : 2E, 2R, 1T, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 8

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +12, Requête +10, Savoir +15 /19-20

Contacts : 1 associé

SHERLOCK 9

Enquêteur Débrouillard Détective 4 / Analyste de terrain 5

Points de vie/vitalité : 12/53

Seuil non-létal/de stress : 12/18

Initiative : +8 (+6 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 17 (+5 base, +2 Dex)

RD (résistances) : 4/7 (-)

Attaque de base/càc/distance : +6/+6/+8

Attaque : Ruger Super Redhawk (+8 distance, 3d6+3/1-2/ 19-20, AP (3), TKD)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session), *keen*, CSI (Grand), priority request (E ou R), all the right questions (1/2 time), bright idea (2/session), plan of action

Jets de sauvegarde : Réf +5, Vig +5, Vol +12

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 18, Cha 14

Compétences : Analyse 12 (+21 Int/+23 Sag/17-20), Camouflage 7 (+9 Dex/+9 Cha), Conduite 12 (+14 Dex), Cultures 2 (+4 Int), Détection 12 (+19 Sag), Enquête 12 (+18 Sag/+16 Cha/19-20), Informatique 12 (+14 Int), Intimidation 7 (+7 For/+11 Sag), Médecine 12 (+18 Int/+20 Sag/17-20), Mental 12 (+13 Con/+15 Sag), Psychologie 12 (+16 Sag/+14 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 7 (+11 Int/19-20), Sens de la rue 7 (+11 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal ground vehicle, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Advanced Skill Mastery (Examiner), Breaking Points, Examiner, Grand Skill Mastery (Examiner), Pack Rat, Photographic Memory, Private Eye, Revolver Basics, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, armes de véhicule, combat à mains nues, fusils de chasse, projectiles

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale, la religion

Richesse : 6 (Style de vie 3, Possessions 7, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : Ruger Super Redhawk .454 Casull (3d6+3 AP (3), 1-2/19-20, 6S30, Rec 25, Rng 9 cases, D/1h, DEP, TKD, UPG [hot load]) ; average low-profile armor (P, RD 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [respirator]) ; ordinateur portable (PR 2, T/2h, Batt 2h, Save +3) ; RD gadget (PR 2) ; kit de reconstitution II ; kit d'authentification I ; kit d'électronique I ; kit de premiers secours I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil, jumelles, batterie d'ordinateur portable

Équipement de mission : 2E, 2R, 2T, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 9

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Équipement +13, Requête +11, Savoir +16 /19-20

Contacts : 1 associé



SHERLOCK 10

Enquêteur Débrouillard Détective 4 / Analyste de terrain 6

Points de vie/vitalité : 12/58

Seuil non-létal/de stress : 12/18

Initiative : +9 (+7 base, +2 Dex)

Vitesse de déplacement : 9 m (6 cases)

Défense : 18 (+6 base, +2 Dex)

RD (résistances) : 4/7 (-)

Attaque de base/càc/distance : +7/+7/+9

Attaque : Ruger Super Redhawk (+9 distance, 3d6+3/1-2/ 19-20, AP (3), TKD)

Aptitudes de classe : *sympathetic*, human nature, sources I (dossier), little details (1/session), *keen*, CSI (Grand), priority request (E ou R), all the right questions (1/2 time), bright idea (2/session), plan of action, all the right answers

Jets de sauvegarde : Réf +6, Vig +5, Vol +13

Caractéristiques : For 10, Dex 14, Con 12, Int 14, Sag 18, Cha 14

Compétences : Analyse 13 (+22 Int/+24 Sag/17-20), Camouflage 7 (+9 Dex/+9 Cha), Conduite 13 (+15 Dex), Cultures 4 (+6 Int), Détection 13 (+20 Sag), Enquête 13 (+19 Sag/+17 Cha/19-20), Informatique 13 (+15 Int), Intimidation 7 (+7 For/+11 Sag), Médecine 13 (+19 Int/+21 Sag/17-20), Mental 13 (+14 Con/+16 Sag), Psychologie 13 (+17 Sag/+15 Cha), Réseau 4 (+6 Cha), Sécurité 7 (+11 Int/19-20), Sens de la rue 7 (+11 Sag/+8 Cha)

Domaines : *Conduite* : personal ground vehicle, rotary wing aircraft, service aircraft, standard ground vehicle ; *Cultures* : Afrique du Nord, Amérique du Nord, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est ; *Profession* : officier de police ; *Sciences* : chimie

Dons : Advanced Skill Mastery (Examiner), Bandage, Breaking Points, Examiner, Grand Skill Mastery (Examiner), Pack Rat, Photographic Memory, Private Eye, Revolver Basics, Talented (Examiner)

Maniements d'armes : armes contondantes, *armes de poing*, armes de véhicule, combat à mains nues, fusils de chasse, projectiles

Intérêts : les mystères, la cuisine italienne, la culture générale, la religion, le cinéma

Richesse : 6 (Style de vie 3, Possessions 7, Économies 1)

Style de vie : suite privée, Ford Escort (modern muscle car), modificateur d'apparence +0

Possessions : Ruger Super Redhawk .454 Casull (3d6+3 AP (3), 1-2/19-20, 6S30, Rec 25, Rng 9 cases, D/1h, DEP, TKD, UPG [hot load]) ; average low-profile armor (P, RD 2/5, DP +0, ACP +0, N/S DC 20D, UPG [respirator]) ; ordinateur portable (PR 2, T/2h, Batt 2h, Save +3) ; RD gadget (PR 2) ; kit de reconstitution II ; kit d'authentification I ; kit d'électronique I ; kit de premiers secours I ; kit de mécanique I

Économies : 100 €

Objets courants : montre, clef USB, couteau suisse, appareil photo numérique, dictaphone, téléphone portable, PDA, calepin et crayon, paire de gants en latex, chemise, lampe de poche, menottes, loupe, détecteur de métaux, 20 liens en plastique, lunettes de soleil, jumelles, batterie d'ordinateur portable

Équipement de mission : 3E, 2R, 2T, 1W, +2 Cha

Objets courants de mission : 6

Niveau de carrière : 10

Dés d'action : 4d6

Réputation/Valeur nette : 2/100 000 €

Divers : Equipement +14, Requête +12, Savoir +17 /19-20

Contacts : 1 associé