



CHAMPION DES SEPT ÉTOILES

PAR SCOTT GEARIN

Introduction

Cet article présente le Champion des sept étoiles, une classe de maître pour *Fantasy Craft* dans l'univers de *Sunchaser*, développé par Scott 'Mor-genstern' Gearin. Vous pouvez retrouver la version originale [sur le forum de Crafty Games](#).

CHAMPION DES SEPT ÉTOILES

Les elfes d'Anmai reconnaissent en la Lune la fontaine de la rivière de magie mystique qui coule à travers tout le continent. Mais ils vénèrent également ses sept servantes, les esprits qui ont jadis enseigné aux anciens elfes les secrets permettant de puiser dans cette eau miraculeuse.

Rôle au sein du groupe : Combattant/Diplomate. Les Champions des sept étoiles sont les protecteurs d'un héritage elfique sur le déclin. Mais ils accomplissent leur devoir en faisant partager les joies du "peuple déclinant" aussi bien qu'en prenant les armes contre les ennemis d'Anmai.

Attributs de classe

Conditions : Elfe, 6 rangs en Incantation, Maîtrise des compétences I (Acteur), Frappe rapide, Parade

Caractéristiques privilégiées : Intelligence, Charisme et Dextérité.

Sorts : Chaque niveau dans cette classe augmente le Niveau de Lanceur du personnage de 1.

Compétences de classe : Acrobaties, Athlétisme, Bluff, Détection, Détermination, Diplomatie, Équitation, Psychologie

Points de compétence : 4 + mod Int par niveau

Vitalité : 12 + mod Con par niveau

Aptitudes de classe

Acteur exceptionnel : Au Niveau 1, le personnage obtient le don Maîtrise des compétences II (Acteur).

Chant des étoiles : Au Niveau 1, le personnage peut dépenser de l'Adrénaline comme s'il s'agissait de dés d'action type d6 pour améliorer ou confirmer les succès critiques de ses jets d'Incantation. Il obtient également une posture.

Danse des étoiles (Posture à l'arme d'escrime et main libre) : Le personnage obtient un bonus d'esquive à la Défense égal à son Niveau de Classe, à concurrence de son modificateur d'Intelligence. À chaque fois qu'il réussit à Parer une attaque, il obtient 1 point d'Adrénaline. Le personnage ne peut adopter cette posture en armure intermédiaire ou lourde.

Frappe des étoiles : Au Niveau 2, tant que le personnage maintient la posture de Danse des étoiles, il peut réduire le temps d'incantation des sorts dotés d'un temps d'incantation de 1 round ou moins à une action libre. Pour ce faire, il dépense de l'Adrénaline à la mesure du Niveau du sort + 1. Ceci ne change pas le nombre de sorts que le personnage peut lancer à chaque round.

Cercle de pouvoir I : Au Niveau 3, le personnage peut lancer les sorts de Niveau 1 et inférieur qu'il connaît.

Brillance des étoiles : Au Niveau 4, une fois par scène dramatique par une action complexe, le personnage peut recevoir tout combinaison de dés d'action type d4, points d'Adrénaline et Points de sorts, pour un total de 7. Son Adrénaline ne saurait toutefois dépasser 5.

Acteur légendaire : Au Niveau 4, le personnage obtient le don Maîtrise des compétences III (Acteur).

Lame dansante : Au Niveau 5, tant que le personnage maintient la posture de Danse des étoiles, il ignore totalement les malus des dons Frappe rapide et Déluge de frappes.

Niv	BBA	Réf	Vig	Vol	Déf	Init	SdV	Lég	PS	Aptitudes
1	+1	+1	+0	+0	+1	+0	+2	+1	1	Acteur exceptionnel, chant des étoiles
2	+2	+2	+0	+0	+1	+0	+3	+1	2	Frappe des étoiles
3	+3	+2	+1	+1	+2	+1	+3	+2	3	Cercle de pouvoir I
4	+4	+2	+1	+1	+2	+1	+4	+2	4	Acteur légendaire, brillance des étoiles
5	+5	+3	+1	+1	+3	+1	+4	+3	5	Lame dansante