



le Scriptorium

présente :  
une aide pour  
D&D 3.5



# LE CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS

## LE CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS



Image © Wizards of the Coast

### UNE AIDE DE JEU POUR D&D 3.5, PAR AEGIS

Pour utiliser cette aide, vous aurez besoin des manuels suivants : Dragon Magic, Races of the Dragon

## Introduction

Cette aide de jeu présente le cultiste du dragon-au-dessous (et sa progression des niveaux 1 à 10), un des nombreux et sinistres serviteurs de cette aberrante entité régnant sans partage sur le monde souterrain, et dont on prétend qu'elle serait l'esprit déifié du terrible Khyber. Il exploite une règle optionnelle lui conférant un don supplémentaire au premier niveau, que vous pouvez décider de supprimer à votre convenance. Pour bien utiliser cette aide de jeu, vous aurez besoin des manuels suivants.

## Bibliographie

**DM :** Dragon Magic

**RotD :** Races of the Dragon

## Description

*Les cultistes du dragon-au-dessous sont rarement les bienvenus chez les peuples civilisés du Khorvaire. Ni les orques, ni les gobelinoïdes, ni encore moins les races à dracogramme n'apprécient ces serviteurs du sinistre maître des profondeurs. Il existe certes quelques cultes isolés, en particulier dans les régions les plus reculées du continent, comme le Droâm, les Désolations démoniaques, les Marches de l'ombre ou encore le Q'barra, mais ils font davantage figure d'exception que de règle générale. En revanche, là où cette religion et ses représentants sont particulièrement bien implantés, c'est précisément dans le monde souterrain courant sous toute la surface d'Eberron : l'outreterre, ou Khyber pour les érudits. Là, les cultistes du dragon-au-dessous sont vénérés et craints, au même titre que ses prêtres. Ils règnent sur des ouailles en nombre incalculable et ourdissent de sombres plans pour conquérir Eberron*

*pour la plus grande gloire de leur maître. D'ailleurs, il y a longtemps que ç'aurait été fait si les guerriers intestines et les interventions de divers monstres des profondeurs n'avaient terriblement ralenti les opérations. En effet, les cultistes s'affrontent presque en permanence pour déterminer qui possède la véritable puissance de Khyber, et donc qui pourra guider ses fidèles vers la victoire et la gloire. Pour ne rien arranger, les monstres autres occupants de l'outreterre font régulièrement des ravages dans les rangs de leurs ouailles, et certaines puissantes entités avec lesquelles des ententes ont été établies, comme les daëlkys, ne semblent pas pour autant aussi intéressés que les cultistes de voir leur colère se déverser sur Eberron. Bref, les cultistes du dragon-au-dessous combattent seuls, envers et contre tous, malgré leurs innombrables serviteurs. Et s'il y a bien une chose qui les mette hors d'eux, c'est bien la présence d'intrus dans leur royaume...*

## Combat

Le cultiste du dragon-au-dessous évite généralement de se retrouver seul face à ses ennemis. Il s'entoure de piétaille sacrificable et d'un lieutenant lui permettant de faire usage de son souffle draconique en toute sécurité. Dès qu'il le peut, il se sert également de ses autres pouvoirs pour maîtriser le champ de bataille. S'il doit se résoudre à combattre au corps à corps, il sait également se défendre, même s'il répugne bien souvent à se salir les mains.



# CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 1

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 1**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 1d8+5 (13 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases)

**Classe d'armure :** 13 (+2 Dex, +1 naturelle), contact 12, pris au dépourvu 11

**Attaque de base/lutte :** +0/+3

**Attaque :** griffe (+3 corps à corps, 1d3+3) ; ou pique de maître (+4 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+3 corps à corps, 1d3+3) et queue (-2 corps à corps, 1d6+1) ; ou pique de maître (+4 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (1d6 ; DD 14)

**Particularités :** vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures

**Jets de sauvegarde :** Réf +2, Vig +6, Vol +1 ; +6 contre le sommeil et la paralysie, +1 contre les effets d'électricité

**Caractéristiques :** For 16, Dex 14, Con 18, Int 12, Sag 8, Cha 16

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (4) +6, Fouille (4) +6, Intimidation (4) +9, Perception auditive (4) +4, Psychologie (4) +3, Saut +13, Utilisation d'objets magiques (4) +7

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 2

**Équipement :** pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *potion de rapidité*, 10 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 1. *Invocations connues* (1 ; DD de sauvegarde égal à 13 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge*.



## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 2

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 2**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 2d8+9 (21 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases)

**Classe d'armure :** 15 (+2 Dex, +3 naturelle), contact 12, pris au dépourvu 13

**Attaque de base/lutte :** +1/+4

**Attaque :** griffe (+4 corps à corps, 1d3+3) ; ou pique de maître (+5 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+4 corps à corps, 1d3+3) et queue (-1 corps à corps, 1d6+1) ; ou pique de maître (+5 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (1d6 ; DD 15)

**Particularités :** vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath), scales +2

**Jets de sauvegarde :** Réf +2, Vig +7, Vol +2 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques :** For 16, Dex 14, Con 18, Int 12, Sag 8, Cha 16

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (5) +7, Fouille (5) +7, Intimidation (5) +10, Perception auditive (5) +5, Psychologie (5) +4, Saut +13, Utilisation d'objets magiques (5) +8

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 3

**Équipement :** pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *ring of draconic zeal*<sup>DM</sup>, *potion d'endurance de l'ours*, *potion de force du taureau*, 10 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 2.

*Invocations connues* (1 ; DD de sauvegarde égal à 13 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge*.



## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 3

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 3**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie** : 3d8+13 (30 pv)

**Initiative** : +2

**Vitesse de déplacement** : 9 m (6 cases)

**Classe d'armure** : 17 (+2 Dex, +4 naturelle, +1 parade), contact 13, pris au dépourvu 15

**Attaque de base/lutte** : +1/+4

**Attaque** : griffe (+4 corps à corps, 1d3+3) ; ou pique de maître (+5 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Attaque à outrance** : 2 griffes (+4 corps à corps, 1d3+3) et queue (-1 corps à corps, 1d6+1) ; ou pique de maître (+5 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Espace occupé/allonge** : 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales** : souffle (2d6 ; DD 15)

**Particularités** : vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath), scales +2

**Jets de sauvegarde** : Réf +4, Vig +8, Vol +3 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques** : For 16, Dex 14, Con 18, Int 12, Sag 8, Cha 16

**Compétences** : Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (6) +8, Fouille (6) +8, Intimidation (6) +11, Perception auditive (6) +6, Psychologie (6) +5, Saut +13, Utilisation d'objets magiques (6) +9

**Dons** : Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>

**Langues** : Commun, Draconien

**Environnement** : tous

**Organisation sociale** : solitaire

**Facteur de puissance** : 4

**Équipement** : pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *anneau de protection* +1, *ring of draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +1, *potion d'endurance de l'ours*, 20 pp

**Alignement** : neutre strict

**Ajustement de niveau** : +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 3. *Invocations connues* (2 ; DD de sauvegarde égal à 13 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge, magic insight*.



## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 4

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 4**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 4d8+21 (42 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases)

**Classe d'armure :** 17 (+2 Dex, +4 naturelle, +1 parade), contact 13, pris au dépourvu 15

**Attaque de base/lutte :** +2/+5

**Attaque :** griffe (+5 corps à corps, 1d3+3) ; ou pique de maître (+6 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+5 corps à corps, 1d3+3) et queue (+0 corps à corps, 1d6+1) ; ou pique de maître (+6 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (2d6 ; DD 17)

**Particularités :** vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath), scales +2, dragonkin

**Jets de sauvegarde :** Réf +4, Vig +10, Vol +4 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques :** For 16, Dex 14, Con 21, Int 12, Sag 8, Cha 16

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (7) +9, Fouille (7) +9, Intimidation (7) +12, Perception auditive (7) +7, Psychologie (7) +6, Saut +13, Utilisation d'objets magiques (7) +10

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 5

**Équipement :** pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *anneau de protection* +1, *ring of draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +1, *ceinturon de Constitution* +2, 20 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 4. *Invocations connues* (2 ; DD de sauvegarde égal à 13 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge*, *magic insight*.

## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 5

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 5**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 5d8+26 (52 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases)

**Classe d'armure :** 19 (+2 Dex, +2 armure, +4 naturelle, +1 parade), contact 13, pris au dépourvu 17

**Attaque de base/lutte :** +2/+5

**Attaque :** griffe (+5 corps à corps, 1d3+3) ; ou pique de maître (+6 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+5 corps à corps, 1d3+3) et queue (+0 corps à corps, 1d6+1) ; ou pique de maître (+6 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (3d6 ; DD 17)

**Particularités :** vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath, slow breath), scales +2, dragonkin

**Jets de sauvegarde :** Réf +4, Vig +10, Vol +4 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques :** For 16, Dex 14, Con 21, Int 12, Sag 8, Cha 16

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (8) +10, Fouille (8) +10, Intimidation (8) +13, Perception auditive (8) +8, Psychologie (8) +7, Saut +13, Utilisation d'objets magiques (8) +11

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 6

**Équipement :** pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *bracelets d'armure* +2, *anneau de protection* +1, *ring of draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +1, *ceinturon de Constitution* +2, 30 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 5. *Invocations connues* (2 ; DD de sauvegarde égal à 13 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge*, *magic insight*.



## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 6

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 6**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 6d8+31 (61 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases), vol 9 m (moyenne)

**Classe d'armure :** 19 (+2 Dex, +2 armure, +4 naturelle, +1 parade), contact 13, pris au dépourvu 17

**Attaque de base/lutte :** +3/+6

**Attaque :** griffe (+6 corps à corps, 1d3+3) ; ou pique de maître (+7 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+6 corps à corps, 1d3+3) et queue (+1 corps à corps, 1d6+1) ; ou pique de maître (+7 corps à corps, 1d8+4/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (3d6 ; DD 18)

**Particularités :** vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath, slow breath), scales +2, dragonkin, RD 2/magie, invocations mineures

**Jets de sauvegarde :** Réf +5, Vig +11, Vol +5 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques :** For 16, Dex 14, Con 21, Int 12, Sag 8, Cha 18

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (9) +11, Fouille (9) +11, Intimidation (9) +15, Perception auditive (9) +9, Psychologie (9) +8, Saut +13, Utilisation d'objets magiques (9) +13

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>, Improved Dragon Wings<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 7

**Équipement :** pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *bracelets d'armure* +2, *anneau de protection* +1, *ring of draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +1, *ceinturon de Constitution* +2, *cape de Charisme* +2, *baguette de soins légers*, *baguette d'invisibilité* (15 charges), 40 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 6.

*Invocations connues* (2/1 ; DD de sauvegarde égal à 14 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge, magic insight* ; Mineures – *Charm*.



## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 7

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 7**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie** : 7d8+36 (71 pv)

**Initiative** : +2

**Vitesse de déplacement** : 9 m (6 cases), vol 9 m (moyenne)

**Classe d'armure** : 19 (+2 Dex, +2 armure, +4 naturelle, +1 parade), contact 13, pris au dépourvu 17

**Attaque de base/lutte** : +3/+7

**Attaque** : griffe (+7 corps à corps, 1d3+4) ; ou pique de maître (+8 corps à corps, 1d8+6/x3)

**Attaque à outrance** : 2 griffes (+7 corps à corps, 1d3+4) et queue (+2 corps à corps, 1d6+2) ; ou pique de maître (+8 corps à corps, 1d8+6/x3)

**Espace occupé/allonge** : 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales** : souffle (4d6 ; DD 18)

**Particularités** : vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath, slow breath), scales +2, dragonkin, RD 2/magie, invocations mineures

**Jets de sauvegarde** : Réf +5, Vig +11, Vol +5 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques** : For 18, Dex 14, Con 21, Int 12, Sag 8, Cha 18

**Compétences** : Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (10) +12, Fouille (10) +12, Intimidation (10) +16, Perception auditive (10) +10, Psychologie (10) +9, Saut +14, Utilisation d'objets magiques (10) +14

**Dons** : Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>, Improved Dragon Wings<sup>DM</sup>

**Langues** : Commun, Draconien

**Environnement** : tous

**Organisation sociale** : solitaire

**Facteur de puissance** : 8

**Équipement** : pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *bracelets d'armure* +2, *anneau de protection* +1, *ring of greater draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +1, *ceinturon de Constitution* +2, *cape de Charisme* +2, *gantelets de Force* +2, *baguette de soins légers*, *baguette d'invisibilité* (15 charges), 50 pp

**Alignement** : neutre strict

**Ajustement de niveau** : +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 7.

*Invocations connues* (2/1 ; DD de sauvegarde égal à 14 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge, magic insight* ; Mineures – *Charm*.



## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 8

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 8**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 8d8+49 (88 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases), vol 9 m (moyenne)

**Classe d'armure :** 20 (+2 Dex, +2 armure, +5 naturelle, +1 parade), contact 13, pris au dépourvu 18

**Attaque de base/lutte :** +4/+8

**Attaque :** griffe (+9 corps à corps, 1d3+5) ; ou pique de maître (+9 corps à corps, 1d8+6/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+9 corps à corps, 1d3+5) et queue (+4 corps à corps, 1d6+3) ; ou pique de maître (+9 corps à corps, 1d8+6/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (4d6 ; DD 20)

**Particularités :** vision dans le noir (18 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath, slow breath), scales +3, dragonkin, RD 2/magie, invocations mineures

**Jets de sauvegarde :** Réf +6, Vig +14, Vol +7 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques :** For 18, Dex 14, Con 22, Int 12, Sag 8, Cha 18

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (11) +13, Fouille (11) +13, Intimidation (11) +17, Perception auditive (11) +11, Psychologie (11) +10, Saut +14, Utilisation d'objets magiques (11) +15

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>, Improved Dragon Wings<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 9

**Équipement :** pique de maître, sac à dos d'équipement d'aventurier, *bracelets d'armure* +2, *anneau de protection* +1, *ring of greater draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +2, *ceinturon de Constitution* +2, *cape de Charisme* +2, *gantelets de Force* +2, *amulette des poings invincibles*, *baguette de soins légers*, *baguette d'invisibilité* (15 charges), 60 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 8. *Invocations connues* (2/2 ; DD de sauvegarde égal à 14 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge, magic insight* ; Mineures – *Charm, voracious dispelling*.

## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 9

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 9**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 9d8+64 (108 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases), vol 9 m (moyenne)

**Classe d'armure :** 20 (+2 Dex, +2 armure, +5 naturelle, +1 parade), contact 13, pris au dépourvu 18

**Attaque de base/lutte :** +4/+8

**Attaque :** griffe (+9 corps à corps, 1d3+5) ; ou *pique* +1 (+9 corps à corps, 1d8+7/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+9 corps à corps, 1d3+5) et queue (+4 corps à corps, 1d6+3) ; ou *pique* +1 (+9 corps à corps, 1d8+7/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (5d6 ; DD 21)

**Particularités :** vision dans le noir (36 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath, slow breath), scales +3, dragonkin, RD 2/magie, invocations mineures

**Jets de sauvegarde :** Réf +6, Vig +15, Vol +7 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques :** For 18, Dex 14, Con 24, Int 12, Sag 8, Cha 18

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (11) +16, Fouille (11) +16, Intimidation (11) +17, Perception auditive (11) +14, Psychologie (11) +10, Saut +14, Utilisation d'objets magiques (11) +15

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Senses<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>, Improved Dragon Wings<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 10

**Équipement :** *pique* +1, sac à dos d'équipement d'aventurier, *bracelets d'armure* +2, *anneau de protection* +1, *ring of greater draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +2, *ceinturon de Constitution* +4, *cape de Charisme* +2, *gantelets de Force* +2, *amulette des poings invincibles*, *baguette de soins légers*, *baguette d'invisibilité* (10 charges), 20 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 9. *Invocations connues* (2/2 ; DD de sauvegarde égal à 14 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge, magic insight* ; Mineures – *Charm, voracious dispelling*.



## CULTISTE DU DRAGON AU-DESSOUS 10

**Humain Draconic<sup>RotD</sup> Dragonfire Adept<sup>DM</sup> 10**

**Humanoïde (humain, dragonblood) de taille M**

**Dés de vie :** 10d8+71 (119 pv)

**Initiative :** +2

**Vitesse de déplacement :** 9 m (6 cases), vol 9 m (moyenne)

**Classe d'armure :** 22 (+2 Dex, +3 armure, +5 naturelle, +2 parade), contact 14, pris au dépourvu 20

**Attaque de base/lutte :** +5/+9

**Attaque :** griffe (+10 corps à corps, 1d3+5) ; ou *pique* +1 (+10 corps à corps, 1d8+7/x3)

**Attaque à outrance :** 2 griffes (+10 corps à corps, 1d3+5) et queue (+5 corps à corps, 1d6+5) ; ou *pique* +1 (+10 corps à corps, 1d8+7/x3)

**Espace occupé/allonge :** 1,50 m/1,50 m

**Attaques spéciales :** souffle (5d6 ; DD 22)

**Particularités :** vision dans le noir (36 m), vision nocturne, invocations inférieures, breath effect (lightning breath, slow breath, enduring breath), scales +3, dragonkin, RD 2/magie, invocations mineures, breath weapon range doubles

**Jets de sauvegarde :** Réf +6, Vig +16, Vol +8 ; +5 contre le sommeil et la paralysie

**Caractéristiques :** For 18, Dex 14, Con 24, Int 12, Sag 8, Cha 18

**Compétences :** Art de la magie +7, Connaissances (toutes) +7, Détection (12) +17, Fouille (12) +17, Intimidation (12) +18, Perception auditive (12) +15, Psychologie (12) +11, Saut +14, Utilisation d'objets magiques (12) +16

**Dons :** Draconic Heritage (blue)<sup>DM</sup>, Draconic Senses<sup>DM</sup>, Draconic Skin<sup>RotD</sup>, Dragon Tail<sup>RotD</sup>, Dragon Wings<sup>RotD</sup>, Dragontouched<sup>DM</sup>, Improved Dragon Wings<sup>DM</sup>

**Langues :** Commun, Draconien

**Environnement :** tous

**Organisation sociale :** solitaire

**Facteur de puissance :** 11

**Équipement :** *pique* +1, sac à dos d'équipement d'aventurier, *bracelets d'armure* +3, *anneau de protection* +2, *ring of greater draconic zeal*<sup>DM</sup>, *gilet de résistance* +2, *ceinturon de Constitution* +4, *cape de Charisme* +2, *gantelets de Force* +2, *amulette des poings invincibles*, *tailbands of impact*<sup>DM</sup>, *baguette de soins légers*, *baguette d'invisibilité* (10 charges), 30 pp

**Alignement :** neutre strict

**Ajustement de niveau :** +1

**Invocations.** Niveau de lanceur de sorts 10.

*Invocations connues* (2/2 ; DD de sauvegarde égal à 14 + niveau de l'invocation). Inférieures – *Draconic knowledge, magic insight* ; Mineures – *Charm, voracious dispelling*.