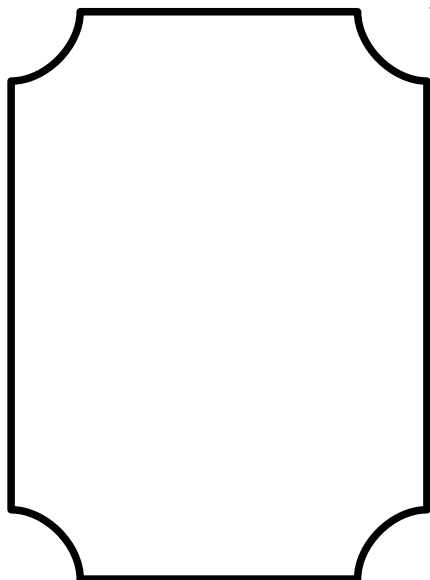


Portes, Monstres & Trésors

FICHE DE PERSONNAGE



Nom du personnage _____

Classe _____

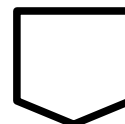
Alignement _____

Niveau _____

Dé de Vie _____



Points de Vie



Classe
d'Armure

CARACTERISTIQUES & ajustements



Force _____

Dextérité _____

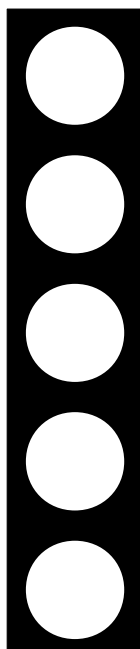
Constitution _____

Intelligence _____

Sagesse _____

Charisme _____

JETS DE SAUVEGARDE



Souffles _____

Poison et mort _____

Pétrification et Paralysie _____

Batons et Baguettes _____

Sorts et objets magiques _____

Autres capacités: _____

TALENTS DE CLASSE et SORTS

Classe d'Armure

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Lancez 1d20
pour toucher

Portes, Monstres & Trésors

ARMES et EQUIPEMENT

OBJETS MAGIQUES

NOTES, monstres rencontrées, donjons explorés, autres...

EXPERIENCE

TRESORS ET PIECES D'OR

**XP minimum pour
le niveau suivant: _____**